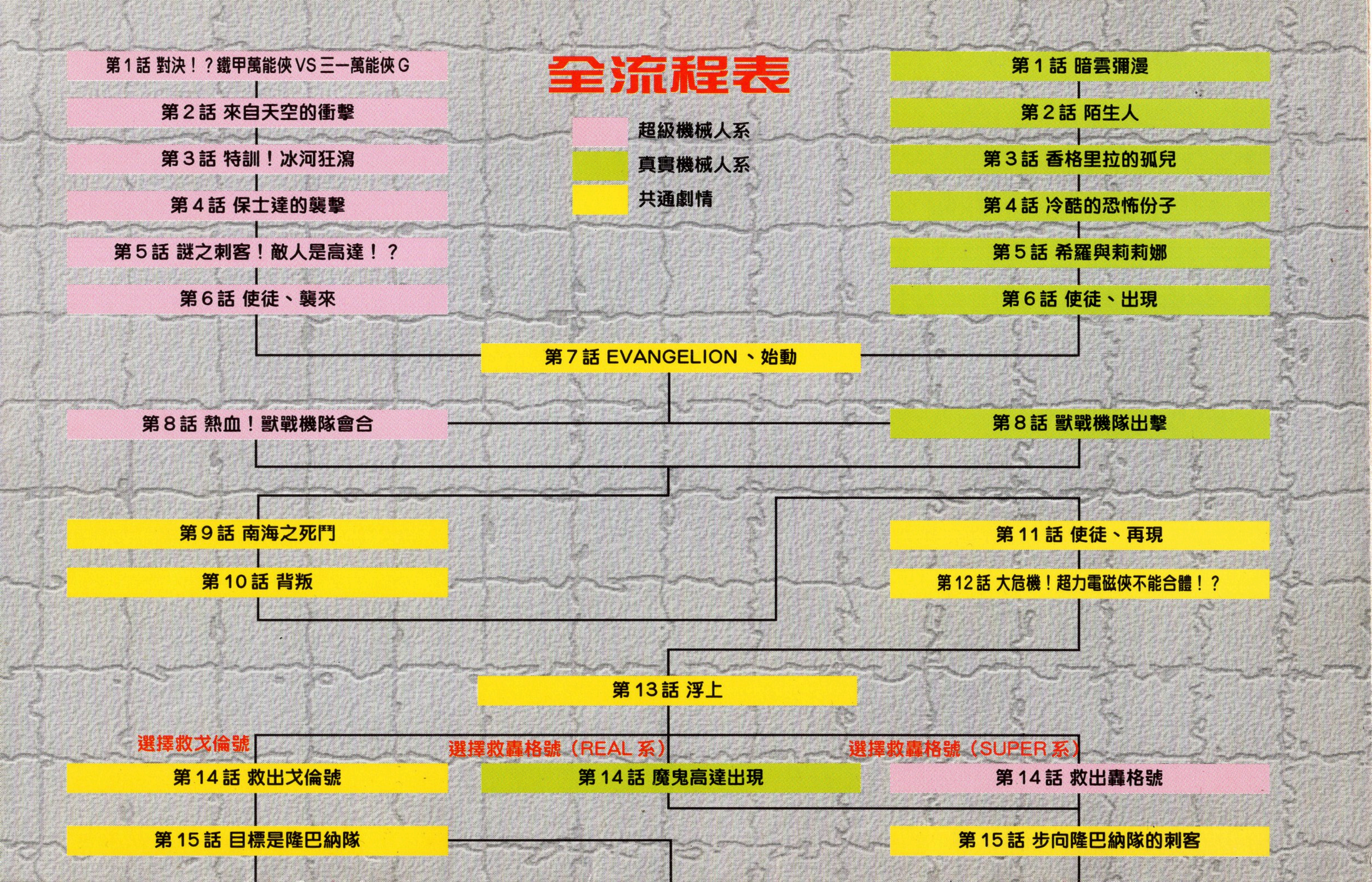
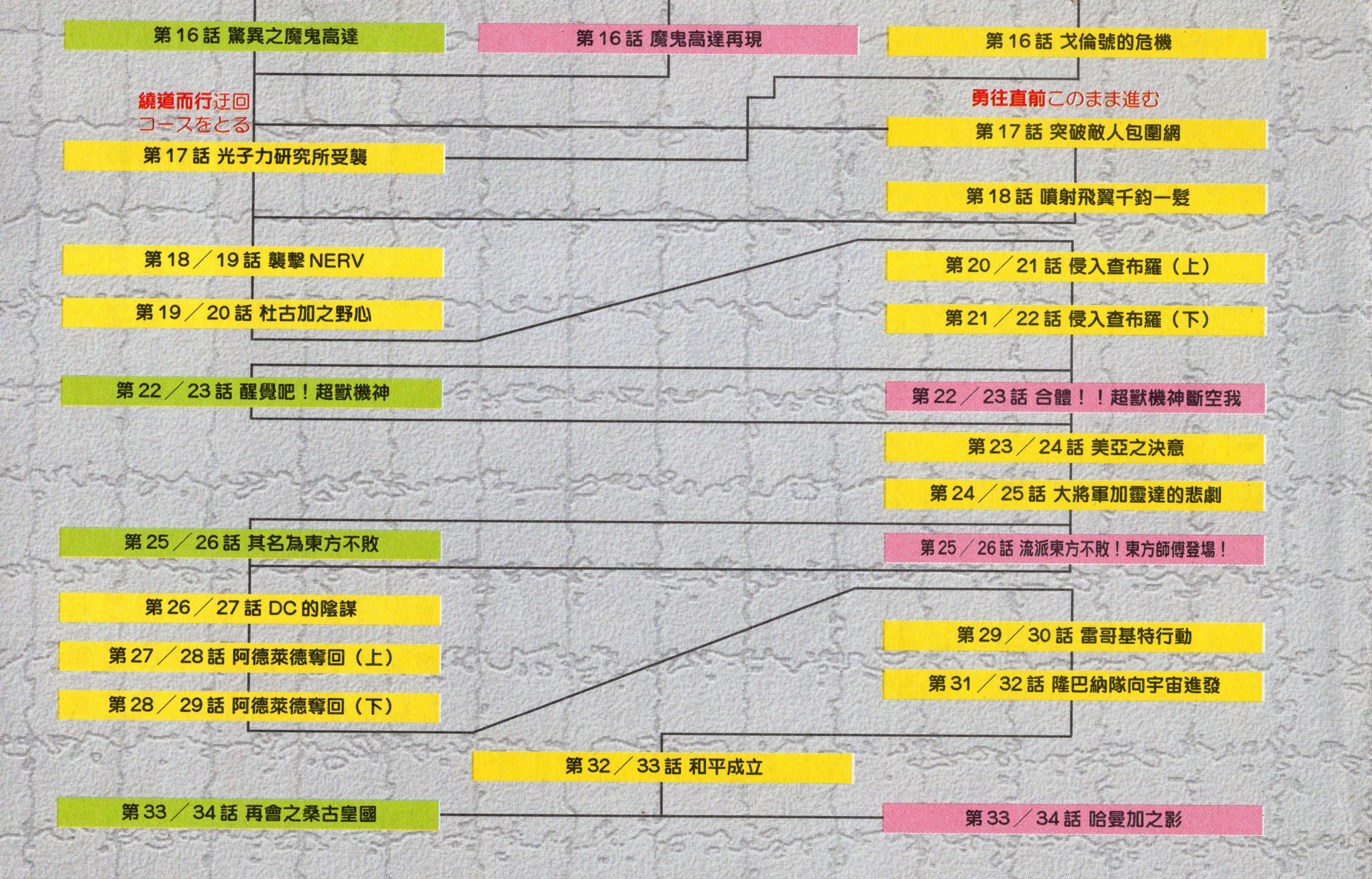

スーパーロボット大戦F
超級機械人大戰F
完全攻略本 VOL.4 覺醒篇
感谢BABY提供书籍
梦回三国扫描制作


全流程表
超級機械人系
真實機械人系
共通劇情
第1話 對決！？鐵甲萬能俠VS三一萬能俠G
第2話 來自天空的衝擊
第3話 特訓！冰河狂瀉
第4話 保士達的襲擊
第5話 謎之刺客！敵人是高達！？
第6話 使徒、襲來
第1話 暗雲彌漫
第2話 陌生人
第3話 香格里拉的孤兒
第4話 冷酷的恐怖份子
第5話 希羅與莉莉娜
第6話 使徒、出現
第7話 EVANGELION、始動
第8話 熱血！獸戰機隊會合
第8話 獸戰機隊出擊
第9話 南海之死鬥
第10話 背叛
第11話 使徒、再現
第12話 大危機！超力電磁俠不能合體！？
第13話 浮上
選擇救戈倫號
第14話 救出戈倫號
第15話 目標是隆巴納隊
選擇救轟格號（REAL系）
第14話 魔鬼高達出現
選擇救轟格號（SUPER系）
第14話 救出轟格號
第15話 步向隆巴納隊的刺客


第16話 驚異之魔鬼高達
第16話 魔鬼高達再現
第16話 戈倫號的危機
繞道而行迂回コースをとる
勇往直前このまま進む
第17話 光子力研究所受襲
第17話 突破敵人包圍網
第18話 噴射飛翼千鈞一髮
第18／19話 襲擊NERV
第19／20話 杜古加之野心
第20／21話 侵入查布羅（上）
第21／22話 侵入查布羅（下）
第22／23話 醒覺吧！超獸機神
第22／23話 合體！！超獸機神斷空我
第23／24話 美亞之決意
第24／25話 大將軍加靈達的悲劇
第25／26話 其名為東方不敗
第25／26話 流派東方不敗！東方師傅登場！
第26／27話 DC的陰謀
第27／28話 阿德萊德奪回（上）
第28／29話 阿德萊德奪回（下）
第29／30話 雷哥基特行動
第31／32話 隆巴納隊向宇宙進發
第32／33話 和平成立
第33／34話 再會之桑古皇國
第33／34話 哈曼加之影

CONTEST
目　錄

超級機械人系25-33話故事攻略

真實機械人系26-34話故事攻略

更正啟示

有關VOL3內介紹的新類型人能力表，其中有射程增加一項，有很多讀者也不明所以。對不起！這能力只適用於浮游圓錐砲和浮游飛翔砲兩種武器之上！是我寫錯！我衰！對不起！byTAZ…

超級機械人大戰進化史

自從1991年「超級機械人大戰」推出以來，一直都是日本動畫迷最推崇的遊戲之一，今次我們便會以少許篇幅，為大家介紹一下它的歷史及每一集系統上的特色。

超級機械人大戰

GAMEBOY

1991年4月20日發售

發動！機械人大戰之歷史由此展開

超越了TV動畫的限制一起戰鬥，這正是「超級機械人大戰」系列的最大魅力。日本著名的巨大機械人會合在一起，讓大家看到一幕緊張刺激的故事……相信這會是所有機械人愛好者夢寐以求的，而且這更不單是將他們放在一起，而是一個高叫各自必殺武器的名稱，説出TV動畫中著名出詞的遊戲軟件。再加上作品中有着三一萬能俠的三一Q、德薩斯牛仔等等TV動畫中只登場過一段短時間的機械人。對原著的精通、對細微之處的執着，由系列的最初已經是顯然易見！

在第1作中已確立遊戲之基本系統

這系列被分類為S.RPG，並於第1作已確立以經驗值升級及地形效果等設定，而「攻擊力」、「防禦力」等各部隊的能力值也是各有不同。至於説服對手時不可欠缺的要素「魅力」、「忠義」是這作品獨有的設定。

在畫面、音效中注入熱情

這遊戲亦很注重原作動畫中的效果。BGM及各機械人必殺技的再現，還有加入三一萬能俠合體畫面，都是早在這時就已經施行了的。

第2次超級機械人大戰

任天堂紅白機

1991年12月29日發售

駕駛員系統導入，長篇故事起動

這一集並非如前作般是由超級機械人本身的意志來戰鬥，而是每一台機械人都有着其駕駛員的。由於有大量的登場人物，遊戲的故事亦變得有如大型劇集一樣，故事中更交織了不少往後數集的伏線，而宇宙戰也是由這集開始出現的。

BANPRESTO的原創機體登場

在這一集中，亦首次出現了TV動畫中前所未見、而是為這遊戲特別創作出來的原創人物、原創機體，因此故事亦不用再局限於原著的TV動畫，可以有較大幅度的變化。

以一敵百！MAP兵器發動！

在這一集初次登場的原創機體「魔裝機神CYBUSTER」裝備中，有一種稱為CYFLASH的武器，它的特點是使用時無需切換成戰鬥畫面，卻能攻擊圖版上指定範圍內的敵人而不會受到反擊，這正是在不少S.RPG亦會加插的MAP兵器。

超級機械人軍團上艦去

前作中登場的只有各超級機械人，但自從「第2次」之後，白色基地號及飛行要塞古路等戰艦亦成為了部隊之一，特別是己方的戰艦可用來收容及回復一般機械人部隊，增加了戰術上的變化。

「第2次」獨有的設定——道具商店

前作中玩者需要收集散落在圖版上的道具（例如裝甲），但在今集中則於圖版上設置了道具商店，玩者可利用在戰鬥中所得的資金來購買強化部件，不過這些道具店在這一集之後便關門大吉了……

第3次超級機械人大戰

超級任天堂

1993年7月23日發售

迫力、迫真！畫面的大躍進

在利用了超級任天堂的機能下，畫面得到了很大的改進。不單爆炸時的描寫提高了迫力，人物的樣貌亦更見迫真。

熱情！對戰鬥畫面的執着

這一集的另一改變是加入了過去所沒有的戰場背景，令玩者可看到隆巴納隊在新早乙女研究所及拉亞萊斯的背景下戰鬥的勇姿；此外武器的效果亦進一步強化，令玩者能看到浮游飛翔砲等充滿特色的攻擊。

更為究極的合體動畫

雖然過去的「超級機械人大戰」亦有加插合體畫面，但在今集就強化至更為接近TV的原著動畫！例如由三台三一戰機合體成三一萬能俠的過程或是超力電磁俠的合體都是好例子，特別在萬能三號的合體過程中，更是先由垂直的一號機和水平狀態的二號機結合才加上三號機，完全再現了動畫版時的合體過程。

自由的駕駛員更換設計

在「第2次」的時候，己方的機械人與其駕駛員是固定的，但由這一集開始則變成可改乘同一系統內的機體。例如是可以如原著動畫一樣，由阿寶改乘高達mk II，一嘗貝積嘉的心願。由於有了這種系統，部隊的編制變得更見自由了。

強敵出現！將己方部隊進一步加強

在前作中所得的資金，用途是購入道具或是修理被破壞了的部隊。在「第3次」中雖然沒有了道具的概念，但修理部隊時始終仍是要花錢的，此外今集更可改造各機械人的機體，提高裝甲或能量（EN）的上限值。提高了裝甲及HP後，戰鬥時亦能支持更長時間了。

令人一玩再玩的多線路系統登場

在這一集中，首次使用了因玩者在分支點的選擇、行動或回合數目而改變前進路線及出現事件的多線路（MULTI-SCENARIO）系統。玩者不會再因為爆了一次機而對遊戲失去新鮮感，因為說不定會有只玩一次不會遇上的隱藏版面……

設定值提高！強敵的HP是？

第一作的時候，部隊的HP是以兩位數字為基本（最強敵人為92），而「第2次」的時候則上昇至四位數字（這一集敵人的HP最高值為6290），到了「第3次」時，HP更上昇至五位數字了；而那些HP達五位數字的敵人，在他們的HP降至9999以下之前都只會顯示????。看見作了多次攻擊還是沒有出現敵人的HP值，實在是充滿緊張感的。

甚麼？SOUNDTEST？

為了令玩者能隨時聽到「超級機械人大戰」中著名動畫的BGM，這一集加入了一個音樂測試模式SOUNDTEST，方法是先以游標指向「SOUND」的項目，然後再同時按SELECT＋A掣便可。

超級機械人大戰EX

超級任天堂

1994年3月25日發售

並行地存在，可按喜好或能力來選擇的故事

在這一集中，玩者可以按自己的喜好及技術，從難易度劃分成的「正樹之章」（EASY）、「留彌之章」（NORMAL）兩條路線的任何之一開始。而只要完成了「正樹」或「留彌」之章任何之一後，便會出現「白河愁之章」（HARD）。能按玩者的熟練度來選擇故事的，就只有這「EX」而已。

話題的新系統ISS

在「EX」中，加入了一種稱為互動劇情系統（INTERACTIVE SCENARIO SYSTEM／簡稱ISS）的新系統，並可由玩者自行選擇是否使用；當設定了使用時，「正樹之章」發生了的事件亦會在「留彌之章」內發生，令故事互相交錯，這可算是有三名主角並列的「EX」才會出現的遊戲系統。

HP的表示方法亦有進化，是削減敵人的數值

不論敵我任何一方也好，在戰鬥畫面中受到敵人攻擊後，HP的數值是會逐少逐少地減少，提高了視覺效果，此外在戰鬥畫面中或顯示人物的階段中，亦改為可確認該人物當時使用了哪些精神指令。

不單是機體，連機械人的必殺武器亦可更強

在「第3次」中，武器的基本攻擊值是固定的，而如何提高氣力增加攻擊力是勝利的重點之一，但自從今集「EX」開始，武器的攻擊力亦可付錢來改造。雖然這樣做可令玩者能自由地強化自己所愛好的機體，但另一方面卻令資金的重要性進一步提高，即使有多少錢亦不怕沒有地方給你花。

第4次超級機械人大戰

超級任天堂

1995年3月17日發售

主角就是你的替身！主角機亦可自行選擇

來到這一集，玩者終於可將作為自己替身的人物與及其愛機導入遊戲世界之中，玩者不但可以按自己喜好輸入主角

的名字、出生日期、血型、性格，就連其專用機的名稱及機身顏色亦可變更。主角的人物設定是男女各四人，而所用的機體亦可從超級機械人與真實型機械人這兩種特性之中自由選擇。

血脈沸騰！戰鬥畫面進一步躍進

在戰鬥畫面中，各機械人專用武器的描寫變得更為細緻，還有在被攻擊時迴避的動作等，都是向着超任的畫面極限挑戰的。

分得更為仔細的狀態設定

人物的狀態值亦變得更仔細，不單劃分了遠距離與近距離戰鬥的攻擊力差異，亦加入了「特殊技能」這種設定，例如阿寶或加美尤等一部分「高達」系的人物會被區分為「新類型人」，對能否使用圓鏈砲等兵器帶來重大影響，另外，機械人亦會按原著中的設定將機體大小分類為四個階段，愈小型的機體愈易迴避敵人的攻擊。

勝利女神的微笑

就如「第3次」之後的三一萬能俠，「EX」開始的戰國魔神，以至今集的超力電磁俠、新寶3、斷空我一樣，若在一部機械人之中乘座了多位駕駛員的話，便可使用該人數分的精神指令，而今次更加入了「妖精」系統，在「聖戰士」、「重戰機」系列的部隊上，除駕駛員之外再帶同一位妖精同行，令玩者能使用兩人分的精神指令。

按情況決定反擊方法是勝利的關鍵

在這一集中，玩者可自由決定敵行動順序時的行動（亦可用回以往的硬性命令方式），由於連武器亦可自由選擇，所以即使是敵人的回合時亦不能掉以輕心。

找尋隱藏起來的道具

在這一集中，再度用回了第1作時圖版上隱藏着道具的系統，由於這和以資金強化不同，所以是相當方便的，其中更有「米諾夫斯基粒子槽」這種可令地上部隊浮空的特別道具，雖然只有一次機會可以得到，但就絕對有取得的價值。

追加部分也是令人驚嘆

「第4次」不單故事內容充實，而且更準備了「人物大事典」、「機械人大圖鑑」以及「卡拉OK」等各種附設的模式！在「大事典」中，玩者可了解到遊戲中遇上的人物在原著動畫中的履歷，而「大圖鑑」則會顯示敵我雙方所出現過的機體設定。

第２次超級機械人大戰G

GAMEBOY

1995年6月30日發售

完全重新製作、另一次的「第２次」

「第2次G」是將紅白機版「第2次」移植到GAMEBOY的版本，但這版本卻加入了不少「第3次」~「第4次」為止的系統，令遊戲和原來的「第2次」不同，大大提高了自由度。不單是同系列作品的駕駛員可交換機體，武器、部隊的改造系統亦加入了，令玩者能按自己喜歡的方法來戰鬥。

更易看的敵我雙方部隊表

部隊表的用途是可以看到己方隊伍餘下的部隊數目及其狀態（LV或HP等等）。在「第2次G」的部隊表中，玩者不單可看到己方，就連敵方剩餘部隊的狀態亦可加以確定，於是乎在激烈的戰鬥中，玩者就能隨時確認圖版上還留有多少台強敵或嘍囉，增加了戰略性。

意想不到！全面改裝的結果是？

當你支付費用，將部隊的HP、EN、反應、裝甲這四個項目全部改造至上限的LV 7之後，機體便會產生變化，增加一種特色的強化部件（例如是可強化裝甲的超合金Z、或是令光線武器失效的I FIELD）。增加的強化部件是每部機各有不同的，而其中V2高達若進行完全改造後，更會變成V2重砲突擊型，完全以另一部機的外貌出現。

第４次超級機械人大戰S

PlayStation

1996年1月26日發售

人物說話了——令人感動的一刻！

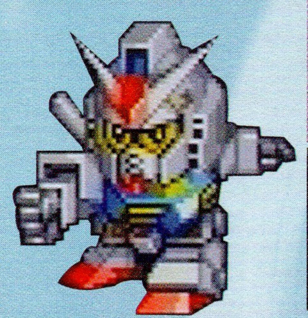
由於是在次世代機推出，在大容量的優點下，這一集找來了大部分原著動畫版的配音員參與制作，達成了用家們一直以來的心願，出現了配音的戰鬥畫面！這絕對是會增加玩者投入感的。

迫真的CG動畫亦不容忽視！

在遊戲之中新增了不少CG處理畫面，其中OP及新主角機的變型動畫，都是一些遊戲中獨有的CG動畫。

機械人戰力大剖析

機動戰士高達
RX-78 GUNDAM



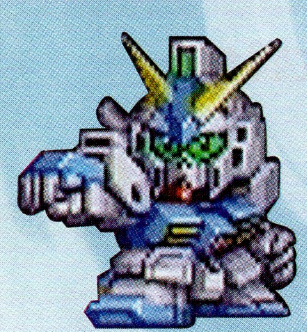




■流星鎚是十分獨特的武器

解說：U.C（宇宙世紀）0079年地球與衛星3號的自護公國爆發一年戰爭，自護軍由於擁有新型武器機動戰士「渣古」，令聯邦一度處於劣勢。後來聯邦值渣古的殘骸加以研究，終於開發出「V作戰」三部機體「GUNDAM高達」、「GUNCANNON雷射大砲」和「GUNTANK太空坦克」。
高達是一部以多用途為目標的機體，其能源由體內的核融合爐提供，身體素材是高達合金，在一年戰爭中以耐彈力強見稱，同時也是第一部經MAGNET COATING處理的M.S。

機動戰士高達 0080 口袋裏的戰爭
RX78 NT1 ALEX



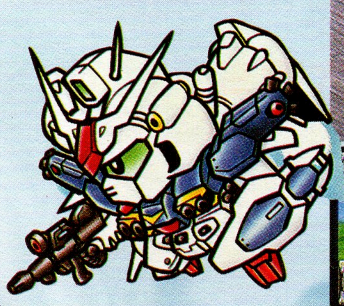




■兩腕內藏格靈式機關砲

解說：U.C0080一年戰爭末期，高達的駕駛員亞寶的新類型人能力日益強大，高達已不能滿足他的反應和需要，亞歷士便是針對這情況而開發的新類型人專用試作機種。由於屬第一代的NT專用機，它並未裝有腦波控制裝置。其最大特色是擁有防禦力極高的可脫式蔡百涵裝甲，兩腕內藏格靈式機關砲。於衛星6號測試時與自護軍的特務部隊發生激戰，由於機體未遂成熟而且準備不足，最後被一台渣古破壞，由於終戰關係最後並沒有投入實戰。

機動戰士高達 0083 星塵回憶
RX-78 GP01Fb GUNDAM FullBurner



DATA
高度：18.5米
重量：74噸
主駕駛員：哥奧
所屬：地球聯邦軍



■MS的基本裝備光能劍

解說：U.C0083一年戰爭結束後3年，大型兵器開發公司「亞拉巴姆電子工業」為聯邦軍展開的「高達開發計劃」開發了多部配合不同戰略需要的高達，多用途型GP-01、戰略用型GP-02，宇宙用多用途型GP-03，還有被自護買入的幻之機體GP-04。由於被自護餘軍的賈圖奪去的GP02破壞，GP01於宇宙船塢拉亞萊斯強化為宇宙戰專用的Fb型，其速度是歷代高達中的表表者，但戰力並未符合實戰要求。由於GP02身上的核武器觸犯了禁止核武的「南極條約」，整個GP系列被聯邦抹殺。

機動戰士Ζ高達
MSZ-006 ZETA GUNDAM







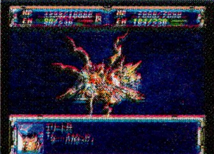
■HYPER米加粒子砲！

解說：U.C0087年，聯邦的高壓手段令衛星上的反聯邦聲音日益高漲，地球聯邦組織「奧干」值新香港羅商會的經濟支援和亞拉巴姆電子的技術提供，與泰坦斯展開戰鬥。奧干中的年青新類型人加美尤以其超時代的意念設計了第一款可變型M.S原案，經由亞拉巴姆製造的ZETA在各種環境都有出色的表現，變型成飛行型WAVE RIDER後可獨自進入大氣層，更可在重力中飛行。在故事後期，加美尤強大的新類型人能力更令ZETA發揮出奇蹟一般的超想像能力。

機動武鬥傳G高達
GF13-017NJ SHINING GUNDAM



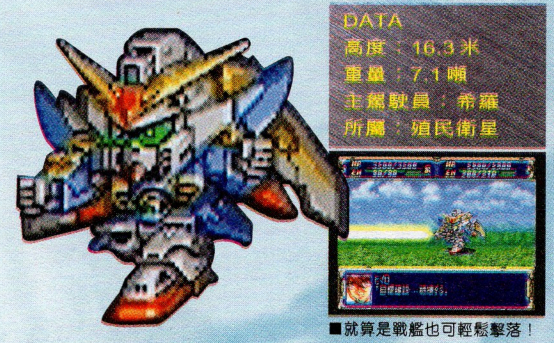




■絕技SHINING FIGNER！

解說：在未來人類已經停止戰爭，地球每4年一度會舉行一次「GUNDAM FIGHT」，宇宙中各個殖民衛星都可派出一部「高達」參加比賽，勝出的衛星便可擁有未來4年地球的統治權。主角多蒙是擁有KING OF HEART美譽的格鬥高手，他駕駛衛星新日本為參加第13屆GF製造的閃光高達，迎戰世界各國的高達。當多蒙發揮全力時閃光高達的面部便會打開成鬼面具型態「SUPER MODE」，戰鬥力立時強化，強力的手刀絕技SHINING FIGNER更是所向披靡。

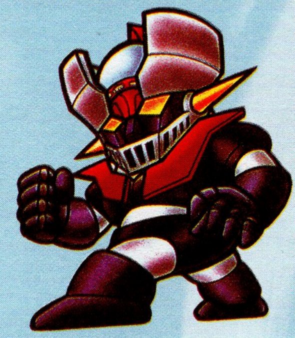
新機動戰記GUNDAM WING
XXXG-01W WING GUNDAM



■就算是戰艦也可輕鬆擊落！

解說：A.C（後殖民世紀）195年，殖民衛星和反地球勢力與聯邦新貴「OZ」展開激戰。以Dr.J為首的一群科學家秘密開發了5部性能各異的「高達」，並分別交由5名少年駛向地球，希望消滅「OZ」。故事的主角希羅是一個自小被訓練成為殺手的15歲少年，他的愛機WING GUNDAM是5部高達中唯一可變型的MS，速度一流，其主力武器BUSTER RIFLE威力更足可一擊消滅一台戰艦，實力在5部高達中可說稱冠。後來希羅改乘性能更高的WING GUNDAM ZERO。

鐵甲萬能俠
鐵甲萬能俠 MAZINGER Z



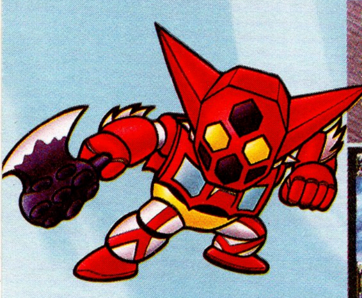
DATA
高度：18米
重量：20噸
主駕駛員：兜甲兒
所屬：光子力研究所



■高熱火焰！很熱吧！

解說：天才科學家兜十藏博士洞悉舊友地獄博士將會以巨大機械人侵略地球，於是在自己大屋下的基地秘密製造巨大機械人鐵甲萬能俠。鐵甲萬能俠以光子力為能源發動，全身以貴金屬超合金Z製造，強度堪稱鋼鐵之城。主力武器有速度達馬赫2的鐵甲飛拳、最強絕技高熱火焰以胸部高熱板將光子力轉化為熱能，任何機械獸也可一瞬溶解。鐵甲萬能俠的駕駛艙朋友號可與鐵甲萬能俠分離、合體，可說是首個在機體內操縱的機械人，此設計比體外操縱的「鐵人28號」更富駕駛的感覺。

三一萬能俠
三一萬能俠1號 GETTER ROBO 1



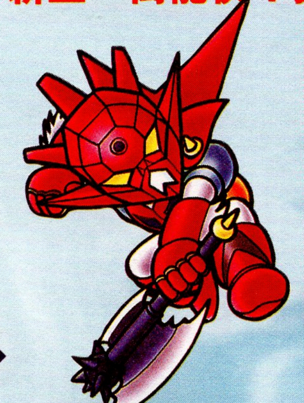
DATA
高度：38／38／20米
重量：220／220／250噸
主駕駛員：流龍馬／神隼人／巴武藏
所屬：早乙女研究所



■萬能光線砲！

解說：自古代冰河期已潛藏在地底的恐龍帝國即將向地面發動攻擊，早乙女博士製造了三為一體、擁有三種戰鬥型態的三一萬能俠對付敵人。三一萬能俠以合成鋼G製造，動力來源是來自宇宙的放射線GETTER能量。三一2號是陸戰專用型，以速度和手上的大鑽最令人印像深刻；三一3號是水戰機械人，絕招冰河狂瀉令人聞風喪膽；三一1號是空戰專用型，最強絕技萬能光線砲是三萬度高溫的破壞光線，其GETTER能量可對爬蟲類發揮強大殺傷力，是機械恐龍們剋星。

新三一萬能俠
新三一萬能俠1號 GETTER DRAGON



DATA
高度：50／50／40米
重量：330／330／330噸
主駕駛員：流龍馬／神隼人／車弁慶
所屬：早乙女研究所



■SHINING SPARK！

解說：繼恐龍帝國後更強大的百鬼帝國開始其侵略行動，並決定先除去早乙女研究所這個大敵。三一萬能俠的製造者早乙女博士以更強大的科學力製造出新的三一萬能俠。新三一體內裝有最新型的GETTER能量增幅裝置，輸出力比舊機強大10倍，新1號保留了萬能光線砲，而新絕技SHINING SPARK則利用高出力的GETTER能量包圍全身，像轟炸機一樣將能量直接擊向敵人。另外，由於3號駕駛員巴武藏已英勇戰死，新3號改由車弁慶駕駛。

重戰機亞路加
亞路加 L-GAIM





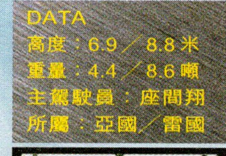


■BUSTER LAUNCHER！

解說：在遙遠的賓達戈拿太陽系，保士達以一個以強大兵力統治天下的皇朝。由於手段高壓，四周反抗之聲不絕。古皇族瑪雅族被保士達瘋狂屠殺，其末裔達巴為了向保士達報仇，帶着養父製造的H.M亞路加四處闖蕩。H.M是HEARY METAL重戰機的簡稱。主角機亞路加值着瑪雅族獨有的螺旋氣流系統，擁有極高的速度和靈活性，武器主要是光線劍、S機雷和少數A級H.M才可使用的BUSTER LAUNCHER。有一樣有趣的事，在原作中亞路加是可飛行的。

聖戰士昆霸
昆霸 DANBINE／翼霸 BILDINE



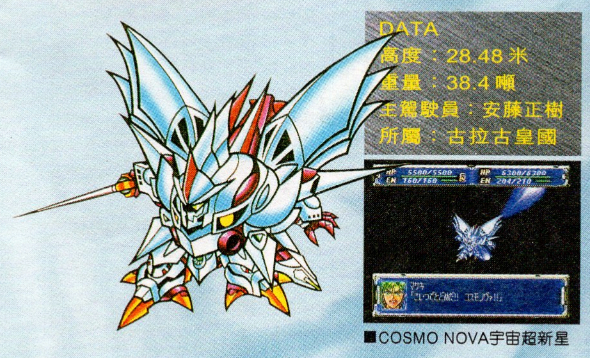




■HYPER奧拿斬！

解說：海與大陸的狹縫中有一個名為拜士頓淵洞的異世界，當中亞國的一個野心家德雷格找來地上人朮迪開發以奧拿力發動的奧拿機械，令此地戰亂連連。主角座間翔所駕駛的奧拿戰士昆霸原是德雷格旗下的機體，但當翔了解真相後才以昆霸倒戈相向。昆霸共製有3機，武器是極原始實劍和火藥鎗，但值地上人強大的奧拿力便可發動強力的奧拿斬和HYPER奧拿斬。後來翔改乘威力更強的可變型奧拿戰士翼霸，翼霸除擁有兩式奧拿斬外，更裝備了新型的光線鎗、光能劍。

魔裝機神
CYBASTER



■COSMO NOVA宇宙超新星

解說：地底世界拉傑斯是一個以劍、魔法和練金術主宰的世界，而當中最大的國家是古拉古皇國。古拉古為防範傳說中的破壞神華古魯斯，開發了16部稱為魔裝機的機械人，而其中四部最強大的機被稱為魔裝機神。由於當時拉傑斯中的人類沒有駕駛魔裝機所必須的強大精神能量，皇國召喚了很多地上人到來作魔裝機的駕員。地上人安藤正樹在拉傑斯經其師傅「劍皇西奧路多」多年指導，最後成為風之魔裝機神CYBASTER的駕駛者，可變型成飛行型態CYBIRD，最強魔法絕技COSMO NOVA。

戰國魔神 GOSHOGUN
GOSHOGUN



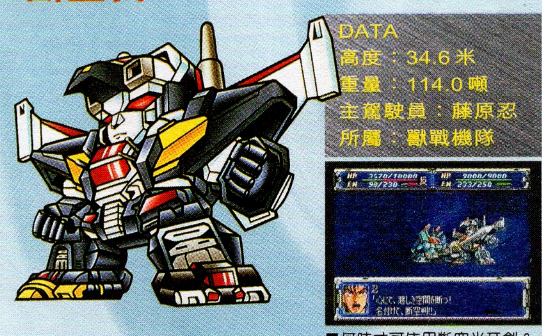




■GOD FLASHER！

解說：秘密組織「杜古加」自地球創世已經存在，在首領尼奧尼羅斯統率之下穿越時空圖謀侵占地球。真田博士為了保護神秘能量「比武拉」不被杜古加奪去，聯同北條真吾、島田莉美和基利三位駕駛員以巨大機械人戰國魔神與敵人周旋。戰國魔神要將3部小型飛機合身（收納在體內）才可發展戰鬥力，而3部小戰機更可合體為小型機械人TRITHREE。戰國魔神的武器有長程大砲SPACE BAZOOKA宇宙火箭砲、實劍兵器GOD SABER和最強絕技GOD FLASHER。

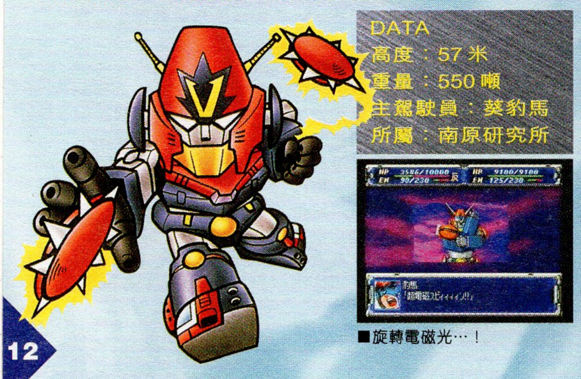
超獸機神 DANGOUGA
斷空我



■何時才可使用斷空光牙劍？

解說：地球受到外星來客武基帝國的侵襲，武基帝國由野心統治宇宙的武基大帝率領。現在，獸戰機隊的四部獸戰機和四機合一的超獸機神斷空我是地球唯一的希望。斷空我由鷹戰機、象戰機、豹戰機和獅虎戰機合體而成，是葉月考太郎博士製造而成的超6級兵器，斷空我以生理驅動力將人類的獸性和知性引發出最大極限，當四人同心時更可發揮不可思義的力量。主力武器有四連裝大砲、全機主砲齊發的斷空砲、可增幅精神能量的斷空劍和最強最大之技斷空光牙劍。

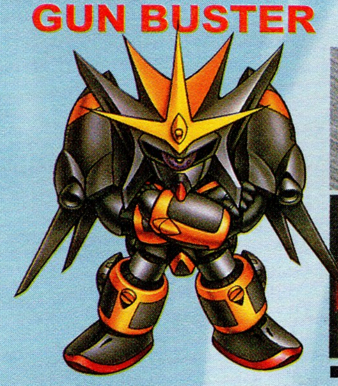
超力電磁俠
超力電磁俠 COMBATTLER V



■旋轉電磁光…！

解說：金培拉星人在太古時代曾侵略地球，幸好當時地球正值冰河時期，金培拉星人被迫遷往地底。直至二十世紀，金培拉星人準備東山再起，偶然得知真相的南原博士創造了超力電磁俠，並尋得5名少年組成「超力電磁隊」合力與金培拉人對抗到底。超力電磁俠由5部性能各異的小戰機合體而成，合體時必須全員心神一致才可進行。主力武器有超力火焰、電磁飛彈和雷磁搖搖，最強絕技是旋轉電磁光，後來更增加了以電磁導航的「衝鋒者」戰車變型攻擊，武器種類之多在歷代巨大機械人中可說極之突出。

飛越巔峰
GUN BUSTER



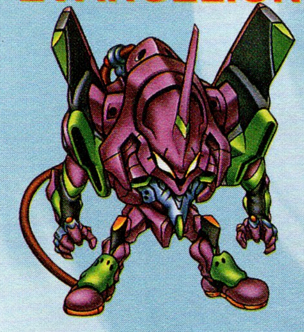
DATA
高度：200 米
重量：不詳
主駕駛員：高谷典子、紺野和美
所屬：地球宇宙軍



■超級…稻妻…踢！！

解說：地球一隊宇宙艦被宇宙怪獸消滅，最後只有一人生還。十多年後，地球準備了一部巨大戰艦富士皇后號出發對付敵人，但到戰鬥開始時才發現敵人數量有達數以百億計。最後靠當年的生還者鬼教練製造的巨大機械人GUNBUSTER才可將敵人暫時擊退。GUNBUSTER以BUSTER合金和宇宙鈦金屬製造，由高谷典子和紺野和美駕駛的兩部戰機合體而成。武器有BUSTER BEAM、無限導彈、電擊技BUSTER SHOCK、棒球攻擊BUSTER HOME RUN和最強絕技「超級稻妻踢」。

新世紀 EVANGELION
EVANGELION 初號機



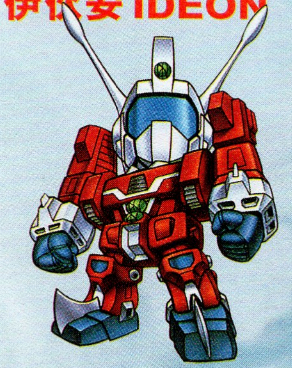
DATA
高度：不詳
重量：不詳
主駕駛員：碇真嗣
所屬：NERV



■暴走！暴走！暴走！

解說：2000年，神秘巨大生物第一使徒亞當出現令南極發生史稱第二次衝擊的災難，地球餘下三分一人口。5年後特務機關NERV以人型決戰兵器EVA與使徒抗衡。EVA由碇源堂司令以亞當為本製造，必須由特別挑選的14歲少年男女駕駛，需體外加接電源，身上的「裝甲」只為拘束EVA而非保護身體，擁有和使徒相同的保護力牆AT-FIELD，基本武器有高粒子振動刀PROGRESSIVE KNIFE和各種鎗砲。由碇真嗣駕駛的初號機在危急時更擁有自我意識，變成力量強大但殘暴非常的暴走型態。

傳說巨神伊伙安
伊伙安 IDEON



DATA
高度：105 米
重量：5650 噸
主駕駛員：結城 COSMO
所屬：／

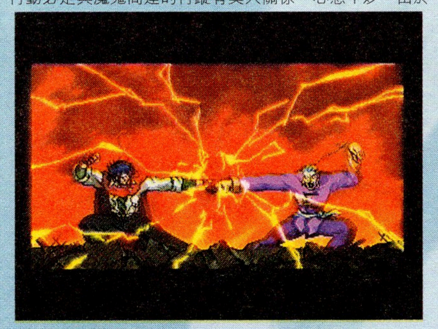


■下集才可使用伊伙安嗎？…

解說：公元2300年，地球人在仙女座星雲A7行星梭羅開設殖民都市，3年後人類在梭羅星上發現第6文明的遺跡。同時因為一場誤會與巴庫．戈朗星人展開了一場同來不用發生的戰爭。殖民都市中數名劫後餘生的少年駕駛着遺跡中的巨大戰艦梭羅號和三機合體而成的巨大機械人伊伙安展開逃亡旅程。依狄安由第6文明人的意志集合體——精神能量「依狄」發動，其真正力量深不可測。伊伙安的武器繼有全方位導彈、波導鎗、依狄安光能砲、150米加儂砲和黑洞砲等。

超級機械人系 第25／26話 流派東方不敗！東方師傅登場！

超力電磁隊和宿敵加靈達的漫長戰鬥終於結束，隆巴納隊全速折返被DC軍占領了的仙台市。途中，艦橋收到亞玲和多蒙的通訊，原來亞玲收到可靠線報說魔鬼高達身處仙台一帶，所以兩人亦立即趕至日本。布拉度相信DC軍的行動必定與魔鬼高達的行蹤有莫大關係，心感不妙。由於



多蒙與隆巴納目標一致，兩人再次歸隊。

登艦後，多蒙表現十分沉默，甲兒見他面有難色上前慰問，但多蒙卻突然問甲兒那部隆巴納隊中最高速度的機體，甲兒首推CYBASTER。

不久後，艦橋收到CYBASTER出動偵察的請求，布拉度認為CYBASTER的速度十分適合這任務，而且對艦隊安全亦有利無害，於是許可出擊。花園麗得知後心感大事不妙，大家此時才想起，超級方向白癡的正樹連尋找日本也需數星期，一個人出動根本是自找麻煩，可惜通訊受米諾夫斯基粒子影響，正樹已經絕塵而去。另外，玲到處也找不到多蒙…



原來多蒙急於尋找魔鬼高達，所以請正樹送他先走一步，最後兩人在仙台遇到DC軍的襲擊。正當多蒙打開機倉呼喚閃光高達時，他被一把聲音喝止了，來者原來是多蒙的師傅東方不敗，他說這種程度的敵人簡直「碎料」，靠雙手已足以應付，兩人立時徒手殺敵，一旁的CYBASTER和趕至的亞加瑪也看得目定口呆。值着驚人的數值，多蒙師徒兩人有如神功護體一樣，幾乎「一手一隻」。

打敗所有敵人後，修羅男爵率領本隊出場增援，東方不敗為了看看隆巴納的實力，於是和多蒙退到一旁觀戰。今話的敵人等級不算高，不需甚麼戰略也可將敵人打敗，大家可多花時間為低級同伴昇級或使用「幸運」多拿一點金錢。戰鬥完結後，東方不敗說他亦是來此追查魔鬼高達的下落，並希望和隆巴納一起行動，好讓大家有個照應。



晚上，亞玲看見東方不敗鬼鬼祟祟的離開艦隻，於是便靜靜跟在後面看個究竟。

原本東方不敗此行並非為消滅魔鬼高達，而是聯同DC軍令魔鬼高達復活，亞玲一時大意險些被人發現，最後幸得一個朦面人出手相救。

我軍初期機體（A）

東方不敗（東方不敗）LV30
多蒙（多蒙）LV22

敵軍初期機體（B）

機械獸多洛斯D7（AI）LV15×2
機械獸加拉達K7（AI）LV15
機械獸達拉斯M2（AI）LV15

我軍增援機體（1）在敵人全滅前不可使用

自選戰艦1部
自選機體16部（東方不敗和多蒙離開後出動）

我軍增援機體（2）在敵人全滅前不可使用

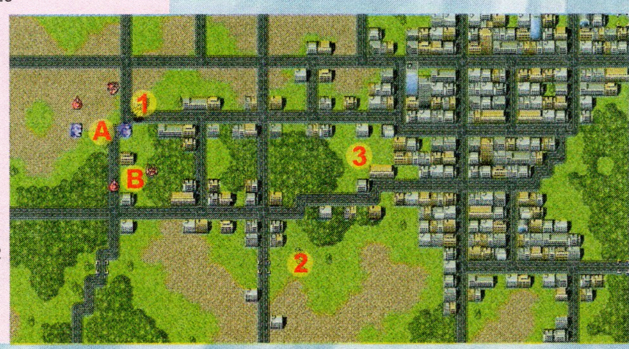
CYBASTER

敵軍增援機體（3）點B的敵人全滅後立即出現

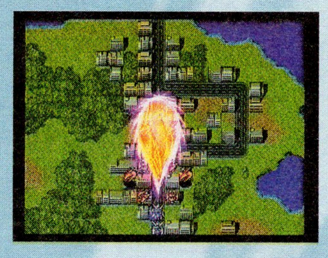
飛行要塞古路（修羅男爵）LV23
戰鬥獸古拉多里奧（AI）LV21
戰鬥獸奧比路斯（AI）LV21
機械恐龍戴爾（AI）LV21
機械恐龍斯古（AI）LV21
機械獸比路達K5（AI）LV21
機械獸亞柏杜拿U6（AI）LV21
機械恐龍渣吾II（AI）LV21×2
菈爾X1（AI）LV20
積路柏M9（AI）LV20×3
機械恐龍沙基（AI）LV19×2
達拉辛（DC兵士）LV21×3
居勒・德加（DC兵士）LV20×2

強化部件

修羅男爵：APOGEE MOTOR



超級機械人系 第26／27話 DC的陰謀



翌日早上，真嗣和明日香談起昨日東方不敗的勇姿。明日香對此事感到很不可思議，而真嗣覺得東方不敗十分有型，而綾波麗看來則不太感興趣。

在相討對魔鬼高達對策的會議上，東方不敗希望大家一起進行大規模的調查行動，最後多蒙和東方不敗兩人負責北面的調查工作。

到達目的地後，多蒙兩人遇上一大群敵人，為免「蟻多嬲死象」，幹掉兩部敵機後，他們便合力使出流派東方不敗的絕技「超級霸王電影彈」，將敵人一舉消滅。指定調查北方、敵人、超級霸王電影彈、每一樣事情也是東方不敗的計劃，為的是以這招的威力喚醒魔鬼高達。此時阿玲突然出現，並對多蒙說出東方不敗是魔鬼高達同黨的真相，東方不敗眼見事敗於是出手攻擊多蒙，並將九龍高達回復本來面目MASTER GUNDAM。正當東方不敗想以催眠術控制多蒙時，神秘朦面人「舒拜茲」再度出現，更破解了敵人的催眠術。東方不敗惱羞成怒向亞玲攻擊，亞玲得舒拜茲相救才幸免於難。多蒙以SHINNING FINGER作出反擊，但面對上一代「KING OF HEART」東方不敗的DARKNESS FINGER也只能打成平手，而東方不敗不願與多蒙糾纏下去，瞬即與魔鬼高達離去。





就在此時修羅男爵再次率領DC軍出現，由於多蒙受到極大的精神創傷而一時無法戰鬥，阿玲披起戰衣替多蒙駕駛閃光高達出戰。雖然閃光高達的性能不變，無奈阿玲只得LV15，實在未能發揮閃光的真正實力。幸好舒拜茲的舒比路高達擁有不俗的戰鬥力和各種精神能量（尤其是「攪亂」），足可保護兩人至第4回合隆巴納隊出現。（兩人暫時也不會入隊，相信要到下集《完結篇》才會加入）第4回合隆巴納隊會在點1出現。雖然敵人在畫面兩端上下夾攻我們，但由於上方的敵人距離較遠，現者可放心全力消滅下方的敵人，最後才慢慢應付上方餘下的敵人。

戰後舒拜茲繼續追查魔鬼高達和東方不敗的下落，多蒙本想同往，但舒拜茲命他留在隆巴納隊內幫忙，並值此提升自己的實力。

另一方面，希羅的飛翼高達受到嚴重損壞，本來迪奧想助他修理，但希羅並不領情，此時希羅受命攻擊前往阿德萊德的泰坦斯部隊，但飛翼高達根本無法出擊…

我軍初期機體（A）
閃光高達（玲）LV15
舒比路高達（舒拜茲）LV25

敵軍初期機體（B）
飛行要塞古路（修羅男爵）LV24
戰鬥獸古拉多里奧（AI）LV22
戰鬥獸奧比路斯（AI）LV22
機械獸亞柏杜拿U6（AI）LV22×2
機械獸比路達K5（AI）LV22×2
機械恐龍斯古（AI）LV21
機械恐龍渣吾II（AI）LV21

敵軍初期機體（C）
機械恐龍沙基（AI）LV20
機械恐龍渣爾（AI）LV20
機械獸多洛斯D7（AI）LV22

敵軍初期機體（D）
菈爾X1（AI）LV22
積路柏M9（AI）LV22
機械恐龍戴爾（AI）LV21

敵軍初期機體（E）
湛新號（精鋭兵）LV22
達拉辛（精鋭兵）LV22
居勒・德加（精鋭兵）LV21×2
京寶梵（精鋭兵）LV20
勇武士（精鋭兵）LV19
加魯斯J（精鋭兵）LV19
龍飛（MA）（精鋭兵）LV19
亞斯曼（MA）（精鋭兵）LV19×2

我軍增援機體（1）4回合我軍順序
自選戰艦1部
自選機體17部

強化部件
修羅男爵：燃料倉S

超級機械人系 第27／28話 阿德萊德奪回（上）



第二天早上，希羅奇蹟地獨力修好飛翼高達，迪奥本來也十分佩服，到希羅出發後才發現他拆去了死神高達的零件使用。

佐米杜夫在LUNAR II與下屬談話，説到隆巴納隊的戰力在不斷增強，本來這是佐米杜夫最不願見到的事，但現時隆巴納隊可為他奪回不少被奪的據點，對削弱保士達和GUEST軍還有一定利用價值，現在佐米杜夫便打算命令隆巴納隊奪回阿德萊德基地。有關杜魯斯另有異心一事佐米杜夫亦有所聽聞，現在留杜魯斯在泰坦斯亦只是基於互相利用的心態。



不久，隆巴納隊收到奪回阿德萊德基地的指示，雖然上次查布羅一役被泰坦斯奪去功勞，但這亦是軍人的本份，各人也無話可説。

到達阿德萊德基地，布拉度提醒大家這是會影響下回氣力的連續戰。眼前出現的部隊是拜士頓軍，而主將是出身澳洲的地上人亢迪（此人正是奥拿機械的創造者）。整個版圖也是影響移動力的砂漠地形，選擇飛行機體是較為明智的做法。

第3回合另一個聖戰士同伴瑪菲會在點（1）位置出現，由於瑪菲的保駿未經強化，加上出場位置有極多敵人，我軍在第2回合前要盡快上前為她開路，否則便很可能眼白白看着她被敵人圍攻。

戰略方面，亢迪的史柏加HP被削至70%或以下時，又或者美緻的布貝利被擊倒時，餘下的拜士頓軍便會全體撤退。所以玩者不應浪費兵力攻擊亢迪，先攻擊敵人嘍囉，最後以擁有「幸運」的同伴打低美緻取強化部件才是正確做法。拜士頓軍撤退後，以瑪夫為首的保士達增援軍會立即出現在點2，玩者可先安排同伴守在敵人將會出現的地方，再在我方順序開始時作最後一擊，這樣出現的保士達軍便會處於任打狀態，而我軍大部分部隊仍然處於未行動的狀態，實在對我軍大大有利。先前也説過，這一戰是連續戰鬥的第一戰，在過版前可利用每回合反覆出入戰艦來降低氣力值，這樣便可避免在下一版因氣力不足而影響戰力。



現在我們分析一下瑪菲應駕駛保駿還是昆霸，如果以兩部機未經強化的基本能力來看，昆霸的反應和運動性較強，而保駿最大好處是HYPER奥拿斬攻擊力高。但這是「未經強化」的情況，有錢為保駿強化的話不妨選用它，沒錢的話最好用回昆霸。

我軍初期機體（A）

亞加瑪
自選機體17部

敵軍初期機體（B）

史柏加（亢迪）LV25
布貝利（美緻）LV24
貝尼斯（拜士頓兵）LV22×3
利柏根（拜士頓兵）LV22×4
利柏根（拜士頓兵）LV21×2
對龍（拜士頓兵）LV20×4

我軍增援機體（1）3回合我軍順序

寶駿（瑪菲）LV20

敵軍增援機體（2）

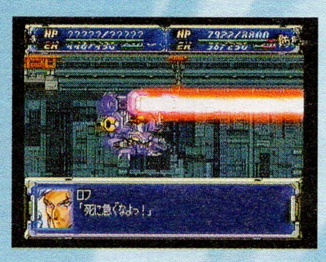
史柏加HP餘70%以下或布貝利被擊毀時，拜士頓軍會於敵人行動順序時撤退、保士達軍出現。
古倫（華讚）LV25
A-TOLL V（瑪夫）LV25
A-TOLL（保士達兵）LV23×4
加莉古蘭宮殿（保士達兵）LV23×4
寶爵（保士達兵）LV22×8
古拉雅（保士達兵）LV21×6

強化部件

美緻：推進器
華讚：蔡百涵裝甲
瑪夫：混合裝甲



超級機械人系 第28／29話 阿德萊德奪回（下）



這一版沒有戰鬥前故事，閒話休提，馬上便進入作戰解說。

這一版的地型與查布羅基地大同小異，由於版中的障礙物不會影響遠程攻擊，留在開始位置便會受到右邊的古拉托紐攻擊，但除了離開它的射程範圍外，反之我們也可以用亞寶和加美尤的長火攻擊它，但防禦力和HP較低的同伴就最好回避一下了。我軍應向下方經F點走向D點與那處的敵人戰鬥。為何不派機到上方攻擊C點的小嘍囉？因為第5回合時，曾於「南海之死鬥」一版前來支援的積古斯及萊茵兩人會在點（1）出現增援，以他們兩人便可消滅C點下來的敵人。之後兩人應繼續向F點移動。第7回合敵方行動順序希羅的飛翼高達會在點2出現，以他的速度移動至F點時，相信積古斯兩人已經和本隊會合。這時你大可在D點慢慢選擇自己喜歡的方式招待希羅…

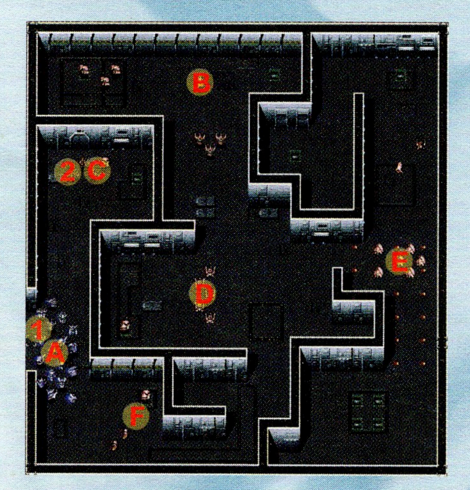


由於敵人主力機樹多林還在試驗中，與我軍交戰一次後便會在下一回合開始時逃走。希望取得其強化部件「米諾夫斯基粒子槽」的人便要在一回合將它擊破；否則以一部使用了「回避」精神指令的機體在樹多林身旁停下，等它攻擊你一次便可。

戰鬥結束後，積古斯說南原研究所的四谷博士託他送來大量的超力電磁俠新武器。除此之外超力電磁俠將可使用新絕技「衝鋒者變型」，此招攻擊力雖不及旋轉電磁光，但勝在EN用量較少。

另一方面，杜魯斯見已成功奪回阿德萊德，為免浪費了隆巴納隊的一番心血，於是便要求佐米杜夫批准在這個軍心大勇的時刻進行雷哥基特行動。法斯古雖然覺得杜魯斯的態度十分囂張，但佐米杜夫知道杜魯斯背後有現今地球上的另一要角羅菲勒財團在撐腰，為免影響自己與羅菲勒財團的關係，他還是批准了雷哥基特行動。

先來看一看過版時的強化重點，首先處理的當然是超力電磁俠的新招啦！而新加入的艾亞尼斯機體己得到很高程度的強化，加上它並不是主要戰力，武器方面的強化亦可免則免。至於拖魯傑斯，其機體射程很遠，而移動速度亦十分不俗；配合艾亞尼斯一起使用便可成為一支行動力極高的小隊，更無需因他們日後可能成為敵人而採取完全放棄態度。



我軍初期機體（A）
自選戰艦1部
自選機體17部

敵軍初期機體（B）
樹多林（古諾菲）LV26
利度古修（GUEST親衛兵）LV24×3
卡里捷度（GUEST親衛兵）LV24×3

敵軍初期機體（C）
古拉托紐（GUEST親衛兵）LV23
加萊卡（GUEST兵）LV21×3

敵軍初期機體（D）
古拉托紐（GUEST親衛兵）LV23
寶爵（保士達親衛兵）LV22×5

敵軍初期機體（E）
古倫（保士達親衛兵）LV23
A-TOLL（保士達親衛兵）LV23
加莉古蘭宮殿（保士達親衛兵）LV23×6

敵軍初期機體（F）
古拉托紐（GUEST親衛兵）LV23
古拉雅（保士達親衛兵）LV21×2

我軍增援機體（1）5回合我軍順序
拖魯傑斯（積古斯）LV22
艾亞尼斯（萊茵）LV21

NPC（2）7回合敵軍順序
飛翼高達（希羅）LV25

強化部件
希羅：回復器

超級機械人系 第29／30話 雷哥基特行動



究竟何謂雷哥基特行動呢？原本這是由積古斯的上司杜魯斯准將提出的大規模反攻計劃，由於隆巴納隊接連奪回查布羅和阿德萊德兩個聯邦重地，杜魯斯希望以這個軍心大勇的重要時刻為契機，一舉奪回地球上的所有據點。現在杜魯斯正親自前來地球指揮這次作戰，而亞加瑪艦正向着印度的孟買，因為布拉度已答應積古斯前去保護杜魯斯准將降落地球。

到達孟買後不久，杜魯斯准的新亞加瑪亦已到達了，他對積古斯說希望他能暫時留在亞加瑪協助隆巴納隊，並說在隆巴納中可發現一些泰坦斯沒有的事物，正當積古斯一口答應時，艦橋探測到敵人大軍出現。



在隆巴納隊面前出現的，是拜士頓野心家德雷格率領的軍隊。他的韋域士和大隊奧拿戰士正在版圖中上方的高地上。本話的主要任務是保護不能移動的新亞加瑪，選擇機體時最好盡量挑選飛行機體，以免新亞加瑪一但受襲時來不及回防，但最好當然是留下部分兵力來守護它啦！



不要以為上方的拜士頓軍為數眾多便一定十分強勁，實際上，當韋域士號的HP剩下50%或以下，又或是其部隊數目不足10部時，敵兵都會全軍撤退。正常做法是先以數部「幸運」機前去殺掉三部瑞華士，再將敵軍打至餘下10部令敵軍撤退。此時由妮爾率領的保士達軍會立即在點1出現，而桀布尼的小隊則會在點2出現，由於對方擁有大量MAP兵器，所以主戰線應與新亞加瑪保持一定距離，以免它受到攻擊。在前去攻擊之前有一點必須說明，當桀布尼被擊倒的3回合後，點3會出現6部長火力機利度古修和古拉托紐，因此桀布尼必須留在最後才殺。至於那6部長火力機，對付它們最佳人選應該是亞寶、加美尤、超獸機神和戰國魔神，他們的攻擊力反應和射程相信已足夠應付。

戰鬥結束後，杜魯斯向隆巴納隊表示雷哥基特行動應該可順利進行，雖然佐米杜夫打算要求隆巴納隊繼續相助，但杜魯斯覺得隆巴納隊已經做了很多，久未行動的泰坦斯是時候開始出手。在杜魯斯看來，為泰坦斯做事相信只是一枚踏腳石，在他心目中一定有另一個不為人知的重大計劃…（深不可測的人）

我軍初期機體（A）
自選戰艦1部
自選機體16部

NPC（B）
新亞加瑪（聯邦士兵）LV24

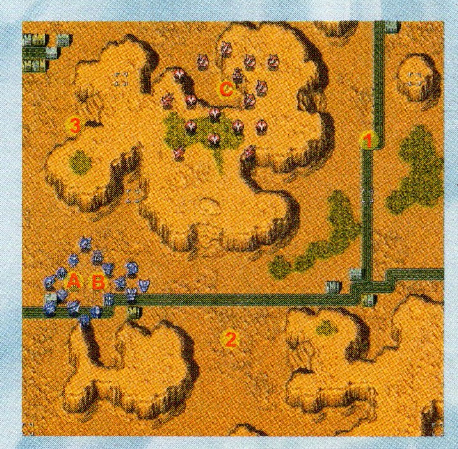
敵軍初期機體（C）
韋域士號（德雷格）LV27
瑞華士（朱露）LV26
瑞華士（阿里）LV26
瑞華士（飛）LV26
利柏根（拜士頓兵）LV24×7
對龍（拜士頓兵）LV23×7
韋域士號HP餘50%以下或敵人總機數餘10架時，拜士頓軍會立即撤退、保士達軍出現。

敵軍增援機體（1）
奧津（妮爾）LV 29
亞修羅宮殿（安杜）LV 28
亞修羅宮殿（希迪拿）LV 28
亞修羅宮殿（龍古利）LV 27
古倫（保士達親衛隊兵）LV 26
A-TOLL（保士達親衛隊兵）LV 26
加露巴莉宮殿（保士達親衛隊兵）LV 26×4
寶爵（保士達親衛隊兵）LV 25×6

敵軍增援機體（2）條件同上
亞修羅宮殿（桀布尼）LV 29
古倫（哈撒）LV 28
古倫（保士達親衛隊兵）LV 25
A-TOLL（保士達親衛隊兵）LV 25
寶爵（保士達親衛隊兵）LV 25×2
加露巴莉宮殿（保士達親衛隊兵）LV 25×2

敵軍增援機體（3）桀布尼被擊毀3回合後敵人順序出現
利度古修（GUEST突擊兵）LV27×3
古拉托紐（GUEST突擊兵）LV27×3

強化部件
無強化部件



超級機械人系 第30／31話 殖民衛星的反逆



雷哥基特行動沒有受到想像以上的阻力，正進行得十分順利，現在隆巴納隊的任務是護送杜魯斯，前往達喀爾地區與泰坦斯主力部隊會合。甲兒十分不喜歡這種任務，說話十分粗魯無禮。杜魯斯的助手莉迪安十分氣憤，但杜魯斯卻一點也不放在心上，只說甲兒最是平民，不應把軍中的一套放在他身上，令甲兒對他的印象大為改觀。（人家堂堂貴族當然不會和你一般見識啦！死仔！）

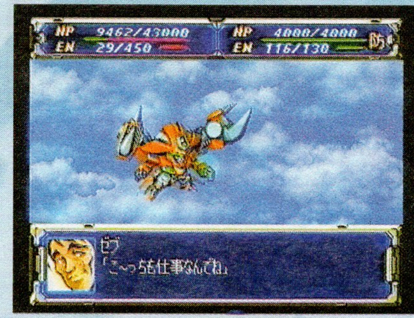
正當隆巴納到達達喀爾時，果然遇上由西普智和莎迪率領的部隊，原來他們主要是帶同新型試作機前來達喀爾看看，並同時進行測試，根本沒打算協助保士達。

由於敵人增援位置在右下角，而上方的敵人除兩台主力機外會分批下來，前進至版圖中央的陸地與敵人戰鬥是不錯的選擇。



擊毀兩台敵人主將機雖然可得到較多的金錢，但並不會有強化部件，加上敵人的戰力實在是強得過份，那又何必動用大量的精神指令和EN投入一個無底深淵呢？精明的玩家應該等它們在第8回合自動撤退，並將精神能量花在「幸運」和「努力」對付敵人嘍囉，實實在在取得金錢和經驗值更加實際。說到第8回合，當兩部敵全力機撤退後，另一隊GUEST軍中隊會在右下方點1位置出場增援。如你之前沒有浪費EN在兩部敵人主力機身上，此等數目的敵機根本上不成氣候。





這一戰顯示出敵人在達喀爾已投下重兵，這亦表示其他地區的防守會有所減弱，杜魯斯決定如期執行雷哥基特行動，就此和隆巴納隊告別。

杜魯斯離開後，艦橋突然收到殖民星組成「衛星聯合」的宣佈宣言，可惜由於線路繁忙，隆巴納隊沒法與總部聯絡上。這時前太空母艦隊隊員阿佳經專用頻道與隆巴納聯絡，身為獨立記者的他為我們送上很多內幕消息，原來古華多羅（即馬沙）在離開聯邦軍後組織了一個反地球聯邦組織「奧干」，但奧干現在已經分裂為主張立即獨立的激進派和由古華多羅領導的保守派；獨立運動的主導者「激進派」趁着這次泰坦斯大軍回到地球與保士達大戰的機會突然宣佈獨立，根據阿佳調查所得，「衛星聯合」背後的資金提供者很可能是DC的哈曼嘉。由於古華多羅的神秘失踪，更進一步的實際情況必須要親自到宇宙一趟。

我軍初期機體（A）
自選戰艦1部
自選機體17部

敵軍初期機體（B）
維度梵（莎迪）LV27
奧古拜路（西普智）LV27
利度古修（GUEST親衛隊兵）LV25
古拉托紐（GUEST親衛隊兵）LV25
古拉托紐（GUEST突擊兵）LV24×2
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV24×2
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV23×4
加萊卡（GUEST兵士）LV22×6

敵軍增援機體（1）8回合敵軍順序
利度古修（GUEST親衛隊兵）LV26
古拉托紐（GUEST親衛隊兵）LV25
利度利露（GUEST親衛隊兵）LV25×2
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV25×3
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV24×3

強化部件
無強化部件

超級機械人系 第31／32話 隆巴納隊向宇宙進發

杜魯斯通知隆巴納隊，泰坦斯的雷哥基特行動十分成功，並已成功奪回地球上大部份的重要根據地，現在敵軍被迫退至宇宙要輊亞巴奧，正在重新結集兵力。雖然他十分希望了解衛星方面的情況，但由於其部隊正忙於清除保士達在地球上的殘餘兵力，因此將調查一事交給隆巴納隊負責，布拉度本來就希望上宇宙一自究竟，現在當然接受這任務。但基於某些顧慮，布拉度沒有將亞佳提供的資料向杜魯斯報告。



我軍初期機體（A）
自選1部戰艦
自選19部機體

敵軍初期機體（B）
暗黑大將軍（暗黑大將軍）LV 30
戰鬥獸古拉多里奧（AI改）LV 28
戰鬥獸奧比路斯（AI改）LV 28
機械獸亞柏杜拿U6（AI改）LV 28
機械獸比路達K5（AI改）LV 28
機械獸積路柏M9（AI改）LV 26
機械恐龍戴爾（AI改）LV 26
機械恐龍斯古（AI改）LV 28
機械恐龍渣吾II（AI改）LV 26
菈爾XI（AI改）LV 26

敵軍初期機體（C）
達拉辛（精鋭兵）LV 27×3
亞斯曼MA（精鋭兵）LV 27
亞布拉比MA（精鋭兵）LV 27

敵軍初期機體（D）
龍飛MA（精鋭兵）LV 28
哈曼哈曼（精鋭兵）LV 29
勇武士（精鋭兵）LV 29×2
加魯斯J（精鋭兵）LV 27
居勒・德加（精鋭兵）LV 27

敵軍初期機體（E）
光波獸比高多羅（AI改）LV 29
戰鬥獸奧比路斯（AI改）LV 26
戰鬥獸古拉多里奧（AI改）LV 26
機械獸比路達K5（AI改）LV 26
菈爾XI（AI改）LV 26

敵軍增援機體（1）6回合敵軍順序
重武裝高達（杜洛華）LV 29

敵軍增援機體（2）6回合敵軍順序
神龍高達（張五飛）LV 29

敵軍增援機體（3）6回合敵軍順序
死神高達（迪奧）LV 29

敵軍增援機體（4）6回合敵軍順序
砂漠高達（卡托爾）LV 29

強化部件
無強化部件

為了在宇宙的戰鬥做準備，隆巴納隊駛往直布羅陀宇宙港。在準備升空之餘，布拉度拜托基地的人為奧拿戰士裝上MS用的姿勢控制的噴射器，以便奧拿戰士在宇宙戰有更好的表現；另一方面，莫娜笑説赤木律子對安藤正樹很有興趣，原來她所只是留意正樹的一對貓罷了。在波士一連苦苦哀求下，莫娜終肯為大鐵牛裝上了宇宙用裝備…正當一切準備就緒時，敵人突然出現，布拉度立即下令全體出動迎擊。

敵人是以暗黑大將軍為首的機械獸加MS大隊，他們會分別從四個斜角接近，由於隆巴納隊初期出現的地點已是能同時能回復HP及EN的地型，玩者可守在原地和敵人慢慢打消耗戰。第6回合敵人行動順序時四台高達會於點1、2、3、4四點出現。有一點大家必須留意，若你在5回合內將敵人全數消滅了的話，四台高達便不會出現，想取得更多金錢和經驗值的話便要忍一忍手了。

戰鬥結束後，隆巴納隊終於成功升空，而在亞巴奧內的異星人陣營中，翟比這二五仔與西西拿分析地球的分裂情況，他表示地球人會因外來的侵略而團結一致，若現時暫停向地球發動攻擊，便可令地球人專注於內戰中鬼打鬼，雖然要放棄辛苦佔領得來的領地會影響士氣，但西西拿最後還是接納翟比的計略，準備向地球方面派出使者；消息靈通的杜魯斯很快得知這個情報，不過他打算按兵不動，靜觀其變……



超級機械人系 第32／33話 和平成立



到達太空後，布拉度打算先前往殖民星朗迪里昂看看有甚麼情報，衛星的領航員命亞加瑪以一號船塢降落，布拉度隨即宣布準備戰鬥。原本朗迪里昂的一號船塢已經被棄置，這是聯邦眾所周知的事，領航員此舉正是暗示衛星內有事發生，看來朗迪里昂這軍事據點已被人占領了。

由於預計衛星內的人成了人質，隆巴納隊亦不敢輕舉妄動，為免打草驚蛇，布拉度派出加茲比斯度MKII、翼霸、亞路加、Z高達（以上四人機體強制）於右上角潛入內部調查。馬士文本身極為反對這種鬼祟的作戰方式，當他知道隆巴納已潛入衛星拯救人質時，為了與隆巴納堂堂正正戰鬥，竟自行釋放手上的人質，因為翼霸和Z高達迴避能力都極之高強，加上地型和「集中」之助，用兩部機已經可以將大部份的敵人清理。在第2回合我軍順序，閃光高達、象戰機、CYBASTER會於正下方點2出現，閃光和CYBASTER的確可與敵人一戰，但象戰機的情況就不大樂觀，除了逃走外亮還可以用「鐵壁」增加防禦力。此時上方的部隊亦應該盡可能吸引多一些敵人走到上去，以解下方的燃眉之急。



第6回合我軍順序，隆巴納隊會出現在點2位置，而砂漠高達、飛翼高達及重武裝高達亦會同時出現在點3的位置。此時敵人的初期部隊相信已經餘下馬士文等有名人，在版面左上角出現的隆巴納增援隊最好選擇全飛行機體，並以全速駛向下方才真正起增援作用。

戰鬥結束後，隆巴納隊的成員開始分析現時的形勢，GUEST軍和保士達軍很明顯是想利用這次地球內戰而坐收漁人之利。正當隆巴納內人心惶惶的時候，亞加瑪收到奧干基利姆少佐的訊息，基利姆表示古華多羅正在殖民星桑古王國內，並可為我們安排會面。而在地球方面，杜魯斯命心腹莉迪安到宇宙一趟，希望她能了解殖民星的問題所在，並阻止地球與衛星間的關係繼續惡化。

由於最後戰事會在宇宙展開，已沒有所謂飛行一事，身上裝有米諾夫斯基粒子槽的機體，大可改裝其他部件。

我軍初期機體（A）
翼霸（座間翔）
Z高達（加美尤）
亞路加（達巴）
加茲比斯杜MK II（主角）

敵軍初期機體（B）
哈曼哈曼（馬士文）LV 30
達布奧夫（拉格）LV 30
達拉辛（哥頓）LV 29
達拉辛（精鋭兵）LV 27×6
域卡基羅（精鋭兵）LV 27×3
勇武士（精鋭兵）LV 27×2
龍飛（精鋭兵）LV 27
龍飛（精鋭兵）LV 26
加魯斯J（精鋭兵）LV 26
機械恐龍戴爾（AI改）LV 27
機械獸亞柏杜拿U6（AI改）LV 27
機械獸比路達K5（AI改）LV 27

敵軍初期機體（C）
亞斯曼（精鋭兵）LV 26×2
亞布拉比（精鋭兵）LV 26×2
機械恐龍斯古（AI改）LV 27
菈爾XI（AI改）LV 26

敵軍初期機體（D）
機械恐龍渣吾II（AI改）LV 27
機械獸積路柏M9（AI改）LV 26

我軍增援機體（1）2回合我軍順序
CYBUSTER（安藤正樹）
閃光高達（多蒙）
象戰機（司馬亮）

我軍增援機體（2）6回合我軍順序
自選1部戰艦
自選12部機體

敵軍增援機體（3）6回合我軍順序
NPC／飛翼高達（希羅）LV 29
NPC／砂漠高達（卡托爾）LV 29
NPC／重武裝高達（杜洛華）LV 29

強化部件
無強化部件

超級機械人系 第33／34話 哈曼加之影



隆巴納到達目的地衛星6號，這衛星現在的名字是桑古皇國，這和13年前一個在北歐發起地球與衛星並存的「完全和平主義」的國家是同一名字的，當年其國王因遭到暗殺而令王國滅亡，唯一生還的只有米利亞王子和莉莉娜公主。在前往桑古王國時，達巴與夏莉絲談起保士達軍停戰一事，他認為保士達軍突然放棄一向十分重視這地球侵略戰線，顯示出保士達軍受到GUEST軍的制爪。但夏莉絲認為保士達也不是善男信女，絕有可能發有甚麼後着。正當眾人到達目的地時，DC的哈曼嘉也來了衛星6號桑古皇國，我軍在《F》中的最後一戰馬上展開。

敵人的軍力集中在右下角，在第2回合古華多羅的百式在中央衛星點（1）位置出現，以古華多羅走到哈曼嘉身邊可使用「説得」，並出現一段説得劇情，雖然不會奏效，但未知對日後劇情會否有影響。由於百式是未經強化的機體，獨自前去「説得」根本如同自己走入鬼門關。建議大家以「閃避」指令，並以加美尤、翼霸等回避力較強的機體保護古華多羅前去「説得」。另外，以古華多羅和加美尤與哈曼嘉戰鬥會有一次劇情發生。

哈曼加駕駛的卡碧尼裝甲高達4500，她不但擁有超高的攻擊力及命中率、射程超強、迴避能力前所未見的高、加上其「超強氣」性格令氣力以高速上昇，她的氣力不消一會便會達140水平。攻擊力4000以下的武器基本上可以「收皮」，尤其是射擊武器的效果更差，再説，各人不用必中根本無可能擊中她。而她更會於第7回合時撤退，若不能在數回合內以最強陣容和所有精神指令被其擊破，這樣一切精神能量和EN也用得七七八八，你根本沒可能再對抗繼哈曼加離開之後出現的新敵人馬士文。但若你完全放棄攻擊哈曼加的話，馬士文一伙極對不會難倒你。



戰鬥結束後，基利姆為隆巴納隊引見桑古王國的領導者莉莉娜女王，莉莉娜雖然是和平主義者，但亦心明盲目否定戰爭是不可能成功的，她拜托隆巴納隊幫助飛翼高達的駕駛者希羅，雖然大家也知道希羅曾三番四次襲擊隆巴納隊，但希羅只是一心為衛星的和平而戰，布拉度亦答應會盡力而為。

莉莉娜在皇國中開設學校宣揚其和平主義，這天來了一名來自羅菲勒財團的轉校生桃麗絲，雖然莉莉娜希望藉此機會讓羅菲勒的人了解她所提倡的完全和平主義，但桃麗絲看來是一個完全相反的戰爭主義者，來到桑古王國亦別有用心……

我軍初期機體（A）

自選1部戰艦
自選16部機體
加茲比斯杜MK II（基利姆）LV 25

敵軍初期機體（B）

卡碧尼（哈曼嘉）LV 32
哈曼哈曼（伊莉亞）LV 31
達布奧夫（亞利亞斯）LV 31
達布奧夫（精鋭兵）LV 28×3
湛新號（精鋭兵）LV 28
魔爪（精鋭兵）LV 28
域卡基羅（精鋭兵）LV 28×2
達拉辛（精鋭兵）LV 28×3

敵軍初期機體（C）

龍飛（精鋭兵）LV 27×4

敵軍初期機體（D）

亞斯曼（精鋭兵）LV 26×2

敵軍初期機體（E）

域卡基羅（精鋭兵）LV 28×2

我軍增援機體（1）第2回合我軍順序

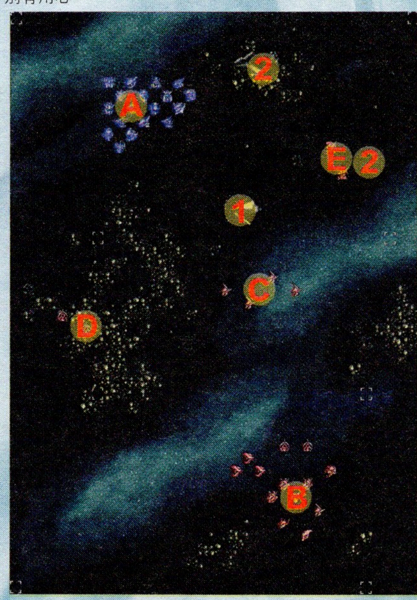
百式（古華多羅）LV 26

敵軍增援機體（2）如哈曼加在第7回合未被擊毀，敵人順序時出現

哈曼哈曼（馬士文）LV 31
珊多拉（哥頓）LV 30
達布奧夫（精鋭兵）LV 29
魔爪（精鋭兵）LV 28
達拉辛（精鋭兵）LV 28
勇武士（精鋭兵）LV 27×6

強化部件

哈曼嘉：花迪瑪
伊莉亞／馬士文：回復器



真實型機械人系 第25／26話 其名為東方不敗



甲兒知道這次的對手是地獄博士，所以顯得特別在意，而主角亦明白到甲兒的煩惱，並表示有點羡慕女主角的樂天性格，她聽到後馬上提出反對，原來她也有不少煩惱的，例如她最近就為自己的體重增加而頭痛……

在仙台市附近，多蒙正與玲一起追查魔鬼高達的下落，卻遇上了數台機械獸，正當他打算以高達出戰時，卻有人喝止了他，這人正是多蒙的師父東方不敗，他表示這種程度的人只需靠雙手就已足夠應付，這時隆巴納隊亦來到現場，布拉度正想派出部隊時，東方不敗叫隆巴納隊的人先看看他的實力，並隨即衝前擊倒了一台機械獸，令隆巴納隊的人無不目定口呆。

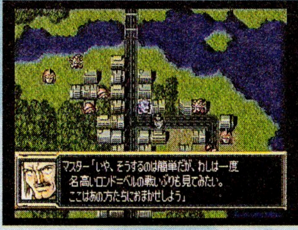
接下來隆巴納隊會暫時擔任NPC的身分，各位可利用多蒙及東方不敗對付餘下的機械獸；雖然兩人的HP及裝甲值都和正式的機體有很大距離，但因有着極高的迴避值，所以對方是近乎不可能擊中他們的。

打敗了數台機械獸後，修羅男爵率領大軍來到，東方不敗因為想看看隆巴納隊的實力，於是便和多蒙先行撤退，各位可視這時為真正戰鬥的開始，不過這一版並沒有甚麼特別的戰略，只要一步一步的向着畫面上方推進便可，反而是各位可利用這一版讓一些等級不太高的同伴升級，另外因機械獸較值錢，所以應多些使用幸運來解決他們。



消滅敵人後，東方不敗向多蒙表示他也是為了追查魔鬼高達的下落而來到這附近的，並叫他先和隆巴納隊的人打個招呼；雖然隊中有不少人都認為東方不敗根本就不需要其他人幫忙，但布拉度還是答應助他找尋魔鬼高達。

東方不敗表示DC是想利用魔鬼高達的力量，所以無論如何都要搶先一步找出魔鬼高達並加以破壞；阿玲看到多蒙與東方不敗那種互相信賴的關係，感到沒有自己容身之處，倒是多蒙並不明白阿玲的心情，還提意她也去當東方不敗的弟子……



這天晚上，阿玲發現東方不敗獨個兒外出，於是便跟踪他來到一個之中，想不到他竟然是和修羅男爵密謀令魔鬼高達復活的大計，阿玲一時大意被對方發現，幸得一位神秘人出手相助才得以逃生。

我軍初期機體（A）

東方不敗（東方不敗）LV 30
多蒙（多蒙）LV 22

敵軍初期機體（B）

機械獸多洛斯D7（AI）LV 15
機械獸加拉達K7（AI）LV 15
機械獸達布拉斯M2（AI）LV 15

我軍增援機體（1）

自選1部戰艦
自選17部機體

敵軍增援機體（2）

飛行要塞古路（修羅男爵）LV 23
戰鬥獸古拉多里奧（AI）LV 21
戰鬥獸奧比路斯（AI）LV 21
機械獸比路達K5（AI）LV 21
機械獸亞柏杜拿U6（AI）LV 21
機械恐龍戴爾（AI）LV 21
機械恐龍斯古（AI）LV 21
機械恐龍渣吾II（AI）LV 21
菈爾XI（AI）LV 20
機械獸積路柏M9（AI）LV 20
機械恐龍沙基（AI）LV 19
機械恐龍渣爾（AI）LV 19
湛新號（DC兵士）LV 21
達拉辛（DC兵士）LV 21
居勒・德加（DC兵士）LV 20×3

敵軍增援機體（3）

菈爾XI（AI）LV 20×2
機械獸積路柏M9（AI）LV 20×2
機械恐龍祖爾（AI）LV 19
京寶梵（DC兵士）LV 19×2

強化部件

修羅男爵：APOGEE MOTOR

真實型機械人系 第26／27話 DC的陰謀



第二天早上，EVA的幾位適格者談起東方不敗的事；明白香覺得很難以相像，但真嗣卻認為東方不敗很有型……至於綾波則沒有甚麼特別的意見。

在作戰會議上，東方不敗提意逐一調查可疑的地方，並主動提出負責北面，布拉度亦不便阻止，於是分配了其餘各人的調查地點後便開始行動，而多蒙則希望可隨東方不敗一起行動，而東方不敗亦答應了他。

兩人到達目的地後，遇上了大群敵人，兩人各自幹掉了一部敵機後，合力使出「超級霸王電影彈」，將餘下的敵人一次過全部擊倒。不過這一擊亦喚醒了魔鬼高達，就在東方不敗叫多蒙照他的說話去做時，阿玲突然出現，大叫東方不敗是魔鬼高達的同黨，東方不敗聽後突然發難，多蒙及時避過，之後東方不敗表露他的真正身分「MASTER GUNDAM」，多蒙知道事實後大受打擊，而東方不敗更想利用這機會以催眠術控制多蒙，這時那神秘人再度出現，他的名字叫「舒拜茲」，擺脫了催眠術的多蒙趁這時作出反擊，可惜被對方避過了，最後多蒙以SHINNING FINGER與東方不敗以DARKNESS FINGER硬碰，舒拜茲想趁機攻擊亦告失敗，而東方不敗亦不再糾纏，將魔鬼高達帶走了。



這時修羅男爵率領了另一批敵人出現，但多蒙因為受了太大精神打擊而無法作戰，於是阿玲便代替多蒙乘坐閃光高達出戰；雖說閃光高達的性能一樣，但阿玲只有LV 15，老實說只能作支援舒拜茲的程度，而且敵人的戰力亦實在不低，所以在下建議大家這時應集中對付左方的三台敵機，直至支持到第4回合隆巴納隊出現在（1）的地點為止，之後可先和他們合力幹掉畫面下方的敵人再向上方推進，或是分為兩支部隊分別攻擊上下兩方亦可，反正都是些見慣見熟的對手，相信亦不會有甚麼問題的。順帶一提，修羅男爵被擊倒後，敵人是不會馬上撤退的，所以各位無需故意將他留至最後才消滅。

戰鬥結束後，隆巴納隊亦知道東方不敗和敵人合作的事了，而舒拜茲亦決定再度出發追查魔鬼高達的下落，但不准多蒙和他一起前去，要他暫時留在隆巴納隊內提升實力。

迪奧看見希羅的飛翼高達受損，本來好意想幫他修理的，不過希羅卻不領情，這時希羅收到新的任務，要對付前往阿德萊德的泰坦斯部隊，但以現時飛翼高達的狀態來說，是不可能出擊的……

這一版的強化重點是新加入的閃光高達。它是一台迴避能力一般的機體，所以應先行加強它的裝甲，至於武器方面則可平均地強化。

我軍初期機體（A）
舒比路高達（舒拜茲）LV 25
閃光高達（阿玲）LV 15

敵軍初期機體（B）
飛行要塞古路（修羅男爵）LV 24
戰鬥獸古拉多里奧（AI改）LV 22
戰鬥獸奧比路斯（AI改）LV 22
機械獸亞柏杜拿U6（AI改）LV 22×2
機械獸比路達K5（AI改）LV 21×2
機械恐龍斯古（AI改）LV 21
機械恐龍渣吾II（AI改）LV 21

敵軍初期機體（C）
機械恐龍沙基（AI）LV 20
機械恐龍渣爾（AI）LV 20
機械獸多洛斯D7（AI）LV 22

敵軍初期機體（D）
菈爾XI（AI改）LV 22
機械恐龍戴爾（AI改）LV 21
機械獸積路柏M9（AI改）LV 22

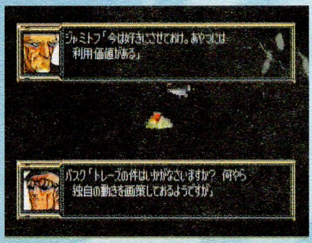
敵軍初期機體（E）
湛新號（精銳兵）LV 22
達拉辛（精銳兵）LV 22
居勒・德加（精銳兵）LV 21×2
京寶梵（精銳兵）LV 20
勇武士（精銳兵）LV 19
加魯斯J（精銳兵）LV 19
龍飛MA（精銳兵）LV 19
亞斯曼MA（精銳兵）LV 19×2

我軍增援機體（1）
自選1部戰艦
自選17部機體

強化部件
修羅男爵：燃料倉S



真實型機械人系 第27／28話 阿德萊德奪回（前）



第二天早上，希羅竟然真的修好了飛翼高達出擊，令迪奧大為吃驚……原來希羅是拆去了死神高達的零件來用了。

在LUNAR II內，佐米杜夫亦知道隆巴納隊的戰力在不斷的增強，不過為了保存戰力，他只有暫時繼續借助他們來奪回被攻下的據點，他打算要隆巴納隊取回阿德萊德基地，希望藉此一口氣除去他們和保士達GUEST聯軍的戰力，此外法斯古亦提出杜魯斯似乎暗地裏另有計劃，但佐米杜夫認為他有利用價值，所以暫時不打算加以干涉。

隆巴納隊得知下一個任務是奪回阿德萊德基地後，由於聽說泰坦斯會派來援軍，捷度擔心會再次被人奪去功績，倒是蓮娜明白事理，知道並非是為了立功才戰鬥的。

到達戰場後，布拉度發現眼前的部隊是拜士頓淵洞軍的，原來這正是出身澳洲的朮迪的隊伍，他雖然亦不想作無謂的消耗，但為了試探對手的實力，還是下令出擊。這一戰初期會處於影響移動力的砂漠地形上，但因為瑪菲會在第3回合時出現在（1）的位置，地上部隊是很難及時趕到的，所以應盡量選擇不受地形影響的飛行部隊出戰，而當瑪菲出現後，應盡快讓她和隆巴納隊會合，否則她是很難抵擋得住利柏根隊的攻勢的。

當朮迪的史柏加被降至HP只剩70%或是美緻的布貝利被擊倒時，餘下的拜士頓淵洞軍便會撤退，取而代之的是由瑪夫率領的保士達軍部隊出現在（2）的一帶，不過各位不妨利用一下這支敵人援軍的出現條件，故意在某個回合開始時才作出最後一擊，這樣即使保士達軍出現，我方仍有大部分部隊處於未行動的狀態，這樣便可利用這段時間盡量消滅敵人，不過用這戰法時必須要確定自己有足夠的戰鬥能力，否則隨時會被對方的MAP兵器重創。



這一戰由於是連續戰鬥的第一戰，所以在過版前不要忘記將各部隊反覆入艦出艦來降低氣力值（低於100便可），以免到下版開始時會因氣力值不足而影響戰鬥力。



過版時，各位可自行決定是否讓瑪菲改乘昆霸；基本上這兩台機的性能是差不多的，但因為昆霸有可能曾作過少許強化，基於經濟原則上不應浪費……總之在決定了用哪一架之後，再加以集中加強便可。



我軍初期機體（A）
自選1部戰艦
自選17部機體

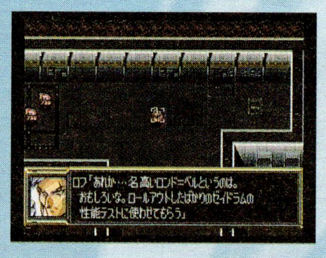
敵軍初期機體（B）
史柏加（朮迪）LV 25
布貝利（美緻）LV 24
貝尼斯（拜士頓淵洞兵）LV 22×3
利柏根（拜士頓淵洞兵）LV 22×4
利柏根（拜士頓淵洞兵）LV 21×2
對龍（拜士頓淵洞兵）LV 20×4

我軍增援機體（1）
寶駿（瑪菲）LV 20

敵軍增援機體（2）
古倫（華讚）LV 25
A-TOLL V（瑪夫）LV 25
A-TOLL（保士達親衛隊兵）LV 23×3
加露巴莉宮殿（保士達親衛隊兵）LV 23×4
寶爵（保士達親衛隊兵）LV 22×8
古拉雅（保士達兵）LV 21×6

強化部件
美緻：推進器
華讚：蔡百涵裝甲
瑪夫：混合裝甲

真實型機械人系 第28／29話 阿德萊德奪回（後）



這一版並沒有甚麼戰鬥前的故事，馬上便會進入作戰版面中；就如之前見過的基地內部一樣，這裏的地形有着相當多的障礙，各位要留意這障礙物雖然不能通過，但卻是不會影響遠程火砲的，所以如開始位置右方的古拉托紐般，若不盡早離開它的射程範圍，便隨時會被他擊落你隊中防禦力較低的同伴。

雖然戰鬥開始後可選擇走上方或下方的路，但各位亦會發現只有下方的路才能繼續往前走的，不過各位仍應派大約兩台機來應付上方的敵人，至於主隊則全力經F點走向D點。第5回合時，曾於「南海之死鬥」版面中前來支援的積古斯及萊茵兩人會連同阿力出現在（1）的位置前來支援，阿力的G防衛號若和高達MK II合體，是可變成「超級高達」的，不過他們三人這時不用急於前往與主隊會合，反而應和初期編往攻擊C點敵人的同伴集合起來，以應付第7回合時出現的希羅。他會在這一版敵方行動回合時出現在（2）的位置，基本上只要以積古斯聯同先前派往C點的兩人，相信是足以應付他的，倒是在移動時不要忘記了A點右方的古拉托紐，以免受到無謂的攻擊。

這版的主要敵人是駕駛新型機出現的西西拿，他雖然擁有米諾夫斯基粒子槽，但因為只要和你一度交戰後，便會於下一會回馬上撤退，所以若想取得這道具的話便要事先將隊中最強攻擊的的數人集合起來，否則一般的火力是不足以在短期內解決他的。

戰鬥結束後，阿寶問阿力為何會來到這裏，原來他是強行要肯格船長答應讓他前來，小林準人是不知情的，隊中各人見他抱着這樣的心態，都紛紛提醒他不要過於急進；另一方面，杜魯斯見已成功奪回阿德萊德，於是要求佐米杜夫批准進行雷哥基特行動，以免浪費了隆巴納隊的一番心血。法斯古雖然覺得杜魯斯的態度太囂張，但佐米杜夫還是批准了他，原來他知道杜魯斯有着羅菲勒財團撐腰，在他得到這財團的認同之前，他不想輕舉妄動……



任務失敗後的希羅回到了迪奧那裏，這時他似乎有所軟化，不再拒絕迪奧的協助，而迪奧提到莉莉娜的時候，談起她應該是對希羅有一定好感的，否則亦不會特意前來找要殺死她的人，但希羅就似乎不知道應如何面對這種事情才好……

過版時的強化重點是拖魯傑斯，暫且不理他在完結篇的時候會否成為敵人，總之在這一集之中，他和積古斯都是屬於第一線的人物，至於萊茵的艾亞尼斯（空中戰機？）則因為入隊時已強化得七七八八，勉強再強化亦只會是浪費金錢罷了。

我軍初期機體（A）
自選1部戰艦
自選17部機體

敵軍初期機體（B）
榭多林（西西拿）LV 26
利度古修（GUEST親衛隊兵）LV 24×3
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV 23×3

敵軍初期機體（C）
古拉托紐（GUEST親衛隊兵）LV 23
加萊卡（GUEST兵士）LV 21×3

敵軍初期機體（D）
寶爵（保士達親衛隊兵）LV 22×5
古拉托紐（GUEST親衛隊兵）LV 23×2

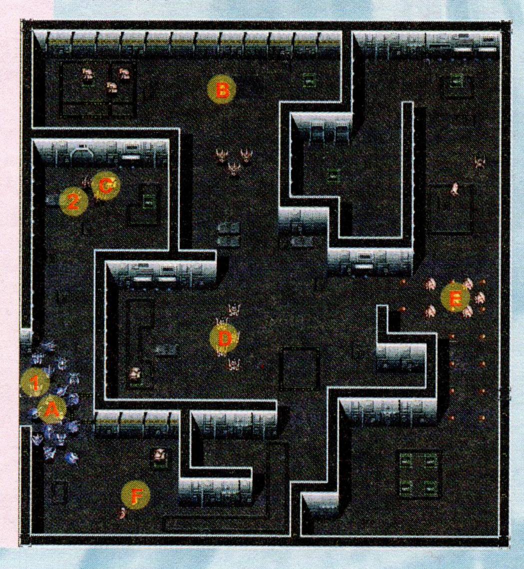
敵軍初期機體（E）
古倫（保士達親衛隊兵）LV 23
A-TOLL（保士達親衛隊兵）LV 23
加露巴莉宮殿（保士達親衛隊兵）LV 23×6

敵軍初期機體（F）
古拉托紐（GUEST親衛隊兵）LV 23
古拉雅（保士達親衛隊兵）LV 21×2

我軍增援機體（1）
拖魯傑斯（積古斯）LV 22
艾亞尼斯（萊茵）LV 21
G-防衛號（阿力）LV 16

敵軍增援機體（2）
飛翼高達（希羅）LV 25

強化部件
西西拿：米諾夫斯基粒子槽
希羅：回復器



真實型機械人系 第29／30話 雷哥基特行動



在亞加瑪艦內，積古斯正向隆巴納隊各人解釋何謂雷哥基特行動，這是一項由杜魯斯准將提出的大規模反攻計劃，目的是以隆巴納奪回阿德萊德為契機，一口氣奪回地球上的據點，而杜魯斯更會親自前來地球指揮這次作戰，所以希望能得到隆巴納隊負責護衛的工作，至於預定降落的地點，則是位於印度的孟買。

隆巴納隊到達會合地點後不久，杜魯斯准將亦來到了，他希望積古斯能暫時留在隆巴納隊中，並說這樣做可發現一些在泰坦斯之中所沒有的東西，就在積古斯答應的同時，伊吹探測到敵人出現了。



隆巴納隊出擊後，發現敵人原來是德雷格率領的拜士頓淵洞軍，然而戰鬥仍是無法避免的；由於杜魯斯所在的新亞加瑪不會離開其所在位置，所以在前往進攻的同時亦要留下部分兵力來守護這艦，而在下則只是派了約6台戰機前往對付拜士頓淵洞軍的（為免上落高地費時，應選用飛行型部隊）。

事實上，當德雷格的韋域士號HP只剩50%，又或是其部隊數目被降至不足10部時，德雷格都會率兵撤退，所以除非閣下決心要擊沉韋域士號，否則只是應酬式的攻勢便已經很足夠；若是想執着些的話，則可選擇優先擊落LV或價值較高的機體。

雖然是擊退了拜士頓淵洞軍，但與此同時，妮爾及桀布尼率領的保士達軍卻出現在（1）的位置，雖説各位可用回上一版的方法，故意留手在某回合的初期擊退拜士頓淵洞軍來賺取一回合的行動權，但因為要保護新亞加瑪，所以極其量只宜用這方法對付下方的桀布尼小隊，但要注意的是桀布尼被打倒3個回合後，會有一支GUEST軍的部隊出現在（3）的位置向新亞加瑪突襲，所以在確保後方有足夠的防禦力之前是不宜殺他的。



若你想早點解決桀布尼的話，則可利用先前與拜士頓淵洞軍交戰的同伴繞到右上方引開妮爾的注意力，然後先集中兵力消滅GUEST軍，這戰法的好處是無後顧之憂，但巨大機械人卻很可能未夠氣力值使用最強必殺技的。

戰鬥結束後，杜魯斯向隆巴納隊表示雷哥基特行動應可如期進行，雖然佐米杜夫仍打算借助隆巴納隊的力量，但杜魯斯覺得已麻煩了隆巴納隊太多，應輪到泰坦斯努力，而且在他的眼中，泰坦斯似乎亦只不過是一個過渡時期……

我軍初期機體（A）

自選1部戰艦
自選16部機體

我軍初期機體（B）

NPC／新亞加瑪（兵士）LV 24
敵軍初期機體（C）
韋域士號（德雷格）LV 27
利柏根（阿里）LV 26
利柏根（朱露）LV 26
利柏根（飛）LV 26
利柏根（拜士頓淵洞兵）LV 24×7
對龍（拜士頓淵洞兵）LV 23×7

敵軍增援機體（1）

奧津（妮爾）LV 29
亞修羅宮殿（安杜）LV 28
亞修羅宮殿（希迪拿）LV 28
亞修羅宮殿（龍古利）LV 27
亞修羅宮殿（桀布尼）LV 29
古倫（哈撒）LV 28
古倫（保士達親衛隊兵）LV 25
古倫（保士達親衛隊兵）LV 26
A-TOLL（保士達親衛隊兵）LV 25
A-TOLL（保士達親衛隊兵）LV 26
加露巴莉宮殿（保士達親衛隊兵）LV 26×4
加露巴莉宮殿（保士達親衛隊兵）LV 25×2
寶爵（保士達親衛隊兵）LV 25×8

敵軍增援機體（2）

利度古修（GUEST突擊兵）LV 27×3
古拉托紐（GUEST突擊兵）LV 27×3

強化部件

無強化部件

真實型機械人系 第30／31話 殖民衛星的反逆

雷哥基特順利進行下，隆巴納隊的下一個任務，是護送杜魯斯前往預計中敵人最重視的據點達喀爾與泰坦斯主隊會合。甲兒看來對這種任務有所不滿，但杜魯斯卻不介意甲兒的話，覺得不應把軍隊的一套放在甲兒等平民等人身上，令甲兒對他的印象大為改觀。

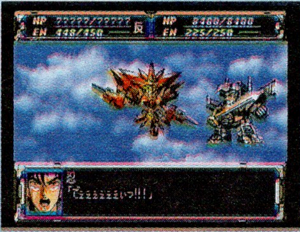


當接近達喀爾的時候，隆巴納隊遇上了西普智及莎迪率領的GUEST軍部隊，原來他們知道各地的基地受襲，所以帶同新型機前來達喀爾看看；不過他們似乎只想作新型機的測試，並沒打算協助保士達軍的。



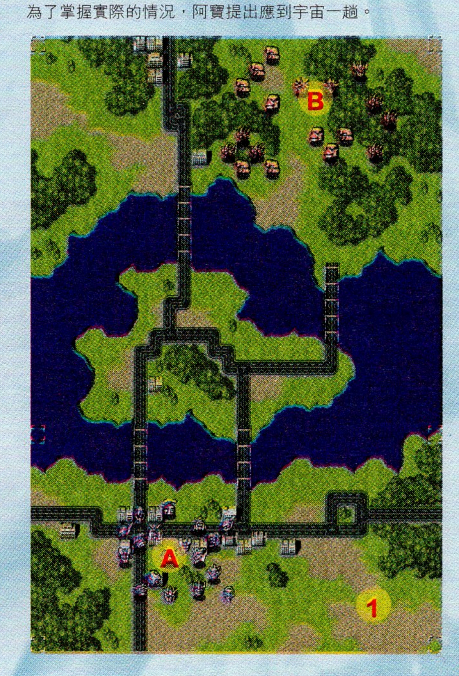
這一版初期可將全軍移往中央的小島組成防線，幸好敵人會分批前來，所以單靠遠程砲火應已足夠擊落接近的敵人。至於這版的關鍵則可說是西普智及莎迪的兩台新型機，雖然擊落他們後所得的錢是比其他機體稍高，但要擊落他們往往要消耗不少精神指令，加上擊落他們並不會得到任何特殊道具；反正他們最後也會自動撤退，因此在下會建議大家不去攻擊他們，將精神指令用在「幸運」對付一般敵人，這樣是絕對會賺更多錢的。

第8回合時，GUEST軍會有一支援軍出現在圖版右下方（1）的位置，而西普智及莎迪則大約會在同一回合接近中央小島的邊沿，所以這時應全軍後撤，總之就是避免和他們兩人交戰，保留更多的精神指令。



雖然這一戰顯示了敵人亦在達喀爾投下了重兵，但杜魯斯仍是決定如期執行雷哥基特行動，並分折出敵人既已將戰力集中於此，便表示其他地區會有所減弱，而他亦就此和隆巴納隊告別了。

杜魯斯離開後，伊吹突然收到殖民星的獨立宣言，但因為線路繁忙，隆巴納隊沒有辦法和參謀總部取得聯絡，這時前白色基地號成員阿佳經專用回路聯絡隆巴納隊，當上記者的他查到不少內幕消息，原來被趕出軍部的古華多羅組織了一個反地球聯邦組織「奧干」，不過這組織內因殖民星獨立的問題分裂成保守及急進兩派，急進派趁着這次泰坦斯大軍回到地球的機會發難，作出了這殖民星獨立宣言，而且在急進派的背後更似乎有着秘密的支持者，根據阿佳調查所得，這人很有可能會是DC的哈曼嘉。由於古華多羅最近神秘失踪，為了掌握實際的情況，阿寶提出應到宇宙一趟。



我軍初期機體（A）

自選1部戰艦
自選17部機體

敵軍初期機體（B）

維度梵（莎迪）LV 27
奧古拜路（西普智）LV 27
利度古修（GUEST親衛隊兵）LV 25
古拉托紐（GUEST親衛隊兵）LV 25
古拉托紐（GUEST突擊兵）LV 24×2
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV 24×2
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV 23×4
加萊卡（GUEST兵士）LV 22×6

敵軍增援機體（1）

利度古修（GUEST親衛隊兵）LV 26
古拉托紐（GUEST親衛隊兵）LV 25
利度利露（GUEST親衛隊兵）LV 25×2
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV 25×3
卡里捷度（GUEST突擊兵）LV 24×3

強化部件

無強化部件

真實型機械人系 第31／32話 隆巴納隊向宇宙進發



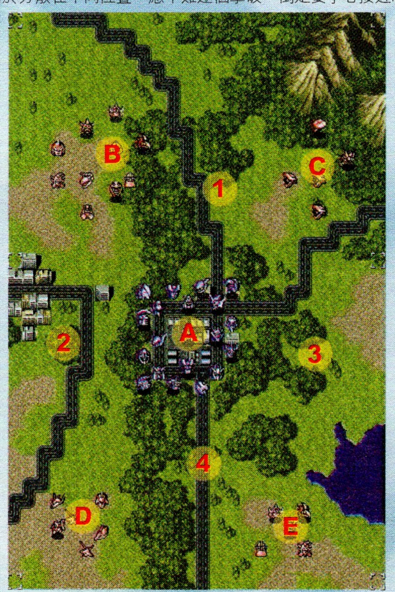
杜魯斯准將通知隆巴納隊，雷哥基特行動進行得非常成功，地球上的大部分據點都被奪回了，而敵人則退到宇宙要塞亞巴奧再度集結中；對於殖民星的獨立宣言，他一方面因忙於掃蕩敵殘存兵力而不能抽身，亦不想刺激殖民星令他們的態度硬化，因此希望隆巴納隊能前往進行調查，布拉度在接受了這任務之餘，卻沒有將阿佳調查所得的事報告，似乎除了因事情還未証實外，布拉度還有其他的顧慮……

決定要前往宇宙後，隆巴納隊來到了直布羅陀的宇宙港。在準備升空之餘，布拉度順便拜托基地的人找來了一些控制姿勢用的小型噴射器，以便安裝在奧拿戰士之上以應付宇宙戰的變化；另一方面，莫娜留意到近來赤木律子很留意安藤正樹，還以為她對這種男孩有興趣，原來她所留意的只是正樹所養的一對貓吧。

就在所有人都已做好升空的準備時（連大鐵牛亦裝上了宇宙用裝備），敵人卻突然來襲，布拉度只有下令先行擊退這批敵人。

這次的敵人是由暗黑大將軍率領的DC部隊，他們會分別從四個方向接近，由於隆巴納隊初期所在的位置是同時能回復HP及EN的基地，死守在原地等敵人接近才迎擊亦足以應付，但因為四台高達會在戰鬥途中出現，為免被他們搶去你的目標，在下認為還是主動一些向敵人作出攻擊較好。

四台高達會於第6回合敵人行動順序時出現在（1）、（2）、（3）、（4）這四個位置，雖然各位現時的火力是足以在這之前全滅畫面上的敵人的，但這樣便會馬上過版，所以最少也要留下一部敵機作為活口（？）；至於四台高達由於分散在不同位置，應不難逐個擊破，倒是要小心接近暗黑大將軍的杜洛華很可能會前往送死，若發現有這種傾向便要先發制人。



戰鬥結束後，隆巴納隊終於成功升空，而在亞巴奧內，霍比向西西拿表示GUEST軍的侵略反而令地球人的意志統一起來，雖然要GUEST軍放棄辛苦佔領得來的領地會影響兵士的士氣，但西西拿最後還是接納霍比的計略，準備向地球方面派出使者；消息靈通的杜魯斯很快亦得到了這個情報，不過他打算按兵不動，靜觀其變……



我軍初期機體（A）

自選1部戰艦
自選19部機體

敵軍初期機體（B）

暗黑大將軍（暗黑大將軍）LV 30
戰鬥獸古拉多里奧（AI改）LV 28
戰鬥獸奧比路斯（AI改）LV 28
機械獸亞柏杜拿U6（AI改）LV 28
機械獸比路達K5（AI改）LV 28
機械獸積路柏M9（AI改）LV 26
機械恐龍戴爾（AI改）LV 26
機械恐龍斯古（AI改）LV 28
機械恐龍渣吾II（AI改）LV 26
菈爾XI（AI改）LV 26

敵軍初期機體（C）

達拉辛（精鋭兵）LV 27×3
亞斯曼MA（精鋭兵）LV 27
亞布拉比MA（精鋭兵）LV 27

敵軍初期機體（D）

龍飛MA（精鋭兵）LV 28
哈曼哈曼（精鋭兵）LV 29
勇武士（精鋭兵）LV 29×2
加魯斯J（精鋭兵）LV 27
居勒．德加（精鋭兵）LV 27

敵軍初期機體（E）

光波獸比高多羅（AI改）LV 29
戰鬥獸奧比路斯（AI改）LV 26
戰鬥獸古拉多里奧（AI改）LV 26
機械獸比路達K5（AI改）LV 26
菈爾XI（AI改）LV 26

敵軍增援機體（1）

重武裝高達（杜洛華）LV 29

敵軍增援機體（2）

神龍高達（張五飛）LV 29

敵軍增援機體（3）

死神高達（迪奧）LV 29

敵軍增援機體（4）

砂漠高達（卡托爾）LV 29

強化部件

無強化部件

真實型機械人系 第32／33話 和平成立



到達太空後，布拉度打算先前往殖民星朗迪里昂看看有甚麼情報，雖然衛星的領航員如常地通知各人可使用1號或2號船塢，但布拉度及阿寶卻已經知道事態不妙，因為朗迪里昂的1號船塢早已棄用，很明顯領航員是想藉此通知隆巴納隊這衛星已被人佔領了。

由於預計衛星內的人成了人質，隆巴納隊亦不敢輕舉妄動，為了救回人質，他們組織了一支拯救部隊，由多蒙、司馬亮、安藤正樹及主角等身手較佳的人潛入衛星。

在朗迪里昂內，拉僅正因為見隆巴納隊遲遲未入港而擔心會否已被他們識破，至於馬士文則極為反對這次作戰，最後當他知道敵人已潛入衛星拯救人質時，他更主動將人質放走，結果拉僅只有派出部隊先對付眼前的敵人。

當戰鬥開始時，我方的隊員就只有座間翔的翼霸、加美尤的Z高達、主角的加兹比斯杜、達巴的亞路加合共四台，但因為翼霸及Z高達一向都是迴避能力超高的機體，只要移動建築物之上並用上「集中」的精神指令，是足以單靠這兩部機解決大部分敵人的，反而是第2回合開始時，正樹等人因知道人質已被放了，於是駕駛自己的機體出現在（1）的位置（分別有安藤正樹的CYBASTER、多蒙的閃光高達及司馬亮的象戰機），但在這種級別的敵人面前放出象戰機就似乎有點……總之，由於這邊的敵人較強，戰鬥時要小心得多，司馬亮最好多用精神指令「鐵壁」來增強防禦力，其餘兩人初時亦只宜向一般敵機出手。



第6回合時，隆巴納隊會出現在（2）的位置，而砂漠高達、飛翼高達及重武裝高達亦會同時出現在（3）的位置，他們似乎對於殖民星選擇了戰爭感到很迷茫，這時隆巴納隊從新聞中得知聯邦已和保士達GUEST聯軍達成休戰協定，而聯邦更馬上向獨立的殖民星發出警告，布拉度看出雙方都將這場戰爭作為了政治的道具，但眼前的敵人還是要先解決掉的。

就如上文所提到的一樣，這時剩下的敵人應該不會太多，但隆巴納隊的出現位置卻又和戰場有一段距離，所以各位除了應選擇飛行部隊外，還要盡量利用加速來趕往前線，這樣應該是可以趕得及以他們來收拾三台高達的。

戰鬥結束後，隆巴納隊的成員開始分析現時的形勢：保士達軍很明顯是想利用這次休戰來引發地球本身的內戰，然而殖民星雖說是在DC的操縱下而宣布獨立，但其實本身亦與聯邦存在很多問題……正當布拉度打算找佐米杜夫談談時，一位名叫基利姆的奧干卻主動與隆巴納隊聯絡，表示可安排隆巴納隊與古華多羅見面。而在地球方面，杜魯斯命莉迪安小姐到宇宙一趟，希望她能阻止殖民星與地球的全面衝突。

我軍初期機體（A）
翼霸（座間翔）
Z高達（加美尤）
亞路加（達巴）
加兹比斯杜（主角）

敵軍初期機體（B）
哈曼哈曼（馬士文）LV 30
達布奧夫（拉僅）LV 30
達拉辛（哥頓）LV 29
達拉辛（精鋭兵）LV 27×6
域卡基羅（精鋭兵）LV 27×3
勇武士（精鋭兵）LV 27×2
龍飛（精鋭兵）LV 27
龍飛（精鋭兵）LV 26
加魯斯J（精鋭兵）LV 26
機械恐龍戴爾（AI改）LV 27
機械獸亞柏杜拿U6（AI改）LV 27
機械獸比路達K5（AI改）LV 27

敵軍初期機體（C）
亞斯曼（精鋭兵）LV 26×2
亞布拉比（精鋭兵）LV 26×2
機械恐龍斯古（AI改）LV 27
菈爾XI（AI改）LV 26

敵軍初期機體（D）
機械恐龍渣吾II（AI改）LV 27
機械獸積路柏M9（AI改）LV 26

我軍增援機體（1）
CYBUSTER（安藤正樹）
閃光高達（多蒙）
象戰機（司馬亮）

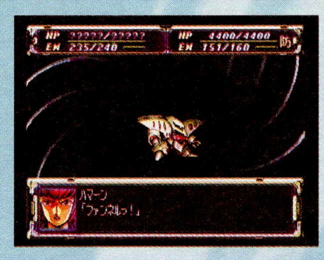
我軍增援機體（2）
自選1部戰艦
自選12部機體

敵軍增援機體（3）
NPC／飛翼高達（希羅）LV 29
NPC／砂漠高達（卡托爾）LV 29
NPC／重武裝高達（杜洛華）LV 29

強化部件
無強化部件



真實型機械人系 第33／34話 再會的桑古王國



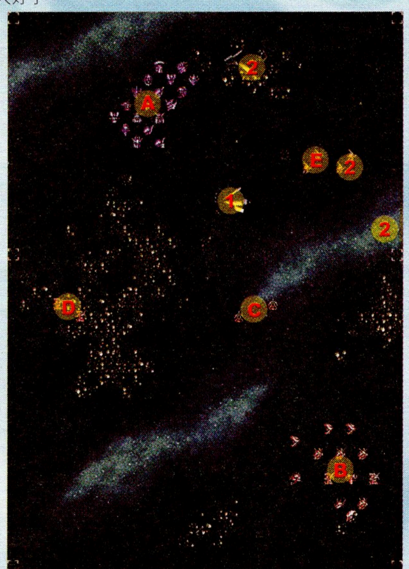
基利姆到達亞加瑪後，主角留意到他所乘的機體和加茲比斯杜很相像，原來基利姆和主角的父親是老朋友，而他所乘的正是為試驗新型機而製作的加茲比斯杜mk II，跟着各人回到正題，原來古華多羅上尉現時正在第6殖民區的衛星桑古王國之內，布拉度聽到這名字後覺得有點似曾相識，因為在13年前，有一個提倡完全和平主義的殖民星亦正是名為桑古王國的，當時其國王因遭到暗殺而令王國滅亡，現在它在新的國王下再度建國，雖然完全和平的理論不易達到，但因為現時她的國力仍很薄弱，所以亦沒有受到甚麼妨礙。

在前往桑古王國時，達巴與夏莉絲談起保士達軍停戰的事，他認為保士達軍在這一戰中投下了莫大的戰力，現在突然停戰，顯示出保士達軍似乎是受制於GUEST軍的，但夏莉絲則認為保士達亦不是蠢材，或許手上還握有甚麼皇牌的……

來到桑古王國附近時，突然出現了DC軍的踪影，於是布拉度馬上下令出擊，而基利姆亦以加茲比斯杜助眾人一臂之力。

戰場來到宇宙，便不再分甚麼空中或地上機體，裝了米諾夫斯基粒子槽的部隊大可拆掉來改裝其他強化道具；加茲比斯杜mk II雖然是台不錯的機體，但因為這時未經強化，所以還是不要抱太大期望……

第4回合時，古華多羅會駕駛百式出現在（1）的位置，雖然百式擁有米加粒子砲這種MAP兵器，但整體上與基利姆有着同一毛病——機體未被強化、駕駛員LV偏低，因此運用這機體時要小心一些，否則隨時被人一砲「埋單」就不大好了。



這版的關鍵對手當然是駕駛卡碧尼的哈曼嘉了，她不但擁有超高的攻擊力及命中率，迴避能力也是前所未見的（此外因為她的性格屬「超強氣」，你每擊倒一台敵機也會令她的氣力值提高的），巨大機械人若想擊中她的話，必中是不可欠缺的，不過她的防禦力實在太高，不足3000攻擊力的武器最好還是收起來以免獻醜；由於她會在第10回合時撤退，若決心擊倒她的話便要速戰速決，更要有用盡隊中主要人物精神指令的覺悟。

古華多羅在走到哈曼嘉身邊時是可以使用「説得」指令的，雖然看來沒有任何效果，但因為不知道會否影響完結篇的劇情，所以在下還是建議大家以「閃避」指令保護着古華多羅前去和她談談。

總之，到了第10回合時，若她仍未被擊倒的話便會撤退，而（2）的一帶則會出現由馬士文率領的援軍，若你是和卡碧尼硬碰了的話或許會較難應付，但若然你放棄了擊倒卡碧尼的話，要擊倒這群敵人是絕對不難的。

戰鬥結束後，基利姆介紹了桑古王國的領導者「莉莉娜」給隆巴納隊認識，她雖然提倡和平主義，但亦並非是盲目否定戰爭的人，她更拜托隆巴納隊幫助飛翼高達的駕駛者希羅，而布拉度亦答應會盡力而為。

在桑古王國，這天來了一名來自羅菲勒財團的轉校生桃麗絲，雖然莉莉娜希望藉此機會讓羅菲勒的人了解她所提倡的完全和平主義，但似乎桃麗絲只想戰爭早日爆發……到底之後會演變成甚麼局面？想知道的便要留意本刊「超級機械人大戰F完結篇」的攻略了。

我軍初期機體（A）
自選1部戰艦
自選16部機體
加茲比斯杜mk II（基利姆）LV 25

敵軍初期機體（B）
卡碧尼（哈曼嘉）LV 32
哈曼哈曼（伊莉亞）LV 31
達布奧夫（亞利亞斯）LV 31
達布奧夫（精鋭兵）LV 28×3
湛新號（精鋭兵）LV 28
魔爪（精鋭兵）LV 28
域卡基羅（精鋭兵）LV 28×2
達拉辛（精鋭兵）LV 28×3

敵軍初期機體（C）
亞斯曼（精鋭兵）LV 26×2

敵軍初期機體（D）
域卡基羅（精鋭兵）LV 28×4

敵軍初期機體（E）
龍飛（精鋭兵）LV 27×4

我軍增援機體（1）
百式（古華多羅）LV 26

敵軍增援機體（2）
哈曼哈曼（馬士文）LV 31
珊多拉（哥頓）LV 30
達布奧夫（精鋭兵）LV 29
魔爪（精鋭兵）LV 28
達拉辛（精鋭兵）LV 28
勇武士（精鋭兵）LV 27×6

強化部件
哈曼嘉：花迪瑪
伊莉亞／馬士文：回復器

機械人資料館PART-4

注：機體的體積由小至大分為S、M、L、LL四等級，大小而作修正，機的體積越大，其被攻中的比率亦會相應提高。

以下兩部於Part 1刊登的機械獸資料有誤，特此更正。

戰鬥獸古拉多里奧　グラトニオス　HP：8000　EN：150　M
金額：2000　地形適應力 空／陸／海／宇：　A　A　A　／
移動力：5　運動性：80　裝甲：1200　限界：300
強化部件數量：1　特殊能力：／

戰鬥獸奧比路斯　オベリウス　HP：8000　EN：150　M
金額：2000　地形適應力 空／陸／海／宇：　A　A　B　／
移動力：5　運動性：80　裝甲：1900　限界：300
強化部件數量：1　特殊能力：／

超力電磁俠　コン・バトラーV　HP：6800　EN：180　L
修理費：10000　地形適應力 空／陸／海／宇：　A　A　A　A
移動力：5　運動性：55　裝甲：1400　限界：250
強化部件數量：2　特殊能力：分離

超獸機神　ダンクーガ　HP：7200　EN：200　L
修理費：10600　地形適應力 空／陸／海／宇：　A　A　C　A
移動力：5　運動性：55　裝甲：1300　限界：270
強化部件數量：2　特殊能力：分離

CYBUSTER　サイバスター　HP：4500　EN：160　M
修理費：7000　地形適應力 空／陸／海／宇：　A　A　B　A
移動力：6　運動性：130　裝甲：1000　限界：390
強化部件數量：2　特殊能力：變型

CYBIRD　サイバド　HP：4500　EN：160　M
修理費：7000　地形適應力 空／陸／海／宇：　A　／　／　A
移動力：8　運動性：120　裝甲：950　限界：390
強化部件數量：2　特殊能力：變型

百式　百式　HP：3300　EN：120　M
修理費：3400　地形適應力 空／陸／海／宇：　／　A　D　A
移動力：6　運動性：100　裝甲：1200　限界：350
強化部件數量：2　特殊能力：／



卡碧尼　キュベレイ　HP：50000　EN：190　M
金額：6000　地形適應力 空／陸／海／宇：　／　A　C　A
移動力：8　運動性：130　裝甲：4000　限界：400
強化部件數量：1　特殊能力：／



哈曼號　ハンマハンマ　HP：7500　EN：140　M
金額：3500　地形適應力 空／陸／海／宇：　／　A　C　A
移動力：6　運動性：110　裝甲：1700　限界：350
強化部件數量：2　特殊能力：／



達布奧夫 **ドーベンウルフ** HP：9000 EN：180 M
金額：2800 地形適應力 空／陸／海／宇： ／ A C A
移動力：5 運動仕：100 裝甲：2000 限界：390
強化部件數量：2 特殊能力：／



域卡基羅 **ベルガ・ギロス** HP：4200 EN：180 M
金額：2300 地形適應力 空／陸／海／宇： ／ A A A
移動力：7 運動性：110 裝甲：1300 限界：390
強化部件數量：2 特殊能力：／



光波獸比高多羅 **ピクドロン** HP：32000 EN：300 L
金額：8000 地形適應力 空／陸／海／宇： A A D A
移動力：5 運動性：110 裝甲：1900 限界：320
強化部件數量：1 特殊能力：／



珊多拉 **エンドラ** HP：9000 EN：260 LL
金額：5500 地形適應力 空／陸／海／宇： A ／ ／ A
移動力：5 運動性：55 裝甲：1100 限界：220
強化部件數量：1 特殊能力：／

樹多林 **ゼイドラム** HP：42000 EN：400 M
金額：11000 地形適應力 空／陸／海／宇： A A A A
移動力：6 運動性：160 裝甲：4200 限界：400
強化部件數量：1 特殊能力：HP回復（小）



維度梵 **ピュドリファー** HP：40000 EN：400 M
金額：11000 地形適應力 空／陸／海／宇： A A A A
移動力：6 運動性：180 裝甲：4000 限界：400
強化部件數量：1 特殊能力：HP回復（小）



奧古拜路 **オーグバリュー** HP：42000 EN：400 M
金額：11000 地形適應力 空／陸／海／宇： A A A A
移動力：6 運動性：160 裝甲：4200 限界：400
強化部件數量：1 特殊能力：HP回復（小）



大鐵牛太空裝備型 **ボスボロット** HP：3700 EN：100 M
修理費：10 地形適應力 空／陸／海／宇： ／ A C C
移動力：4 運動性：45 裝甲：900 限界：200
強化部件數量：4 特殊能力：／

全人物精神指令及能力值一覽表PART 3

一覽表的看法

(1)	(2)		
	(3)	(4)	(5)
(6)			
(7)	(8)	(9)	
(10)			
(11)			

1）該人物在遊戲中顯示的樣子
2）該人物的中譯名字（日文名字），名字後若有敵人二字則表示該人物是以敵人身分出現。
3）登場作品／該人物屬於哪一套作品
4）部隊系統／在更換機體時，該人物屬於哪一個類別。若部隊系統為「固定駕駛員」則代表不能更換機體。
5）性格／不同的性格會影同伴被擊倒時的氣力值變化；普通時無變化、弱氣時-1、強氣時+1、超強氣則+2。
6）該人物的基本能力值；數據會隨着等級提出而增長，各位可視這個為人物強弱的一種比較（妖精或無機體使用的輔助機師則不會有數據）。
7）該人物在不同地形戰鬥時的適應能力（妖精或無機體使用的輔助機師則不會有數據）。
8）精神／該人物的基本精神指令數值。
9）經驗／擊倒該人物時可得的經驗值。
10）該人物在不同等級時可得到的精神指令（指令名稱／學會LV）；??／??表示該指令會在完結篇時才能學會。
11）該人物擁有的特殊能力及該等能力升至不同等級時所需之等級（能力之LV／人物之LV）；??／??表示該指令會在完結篇時才能學會。

古華多羅	グワトロ	
登場作品／機動戰士Z高達	部隊系統／高達系	性格／強氣
格鬥／149	命中／161	反應／170
射擊／164	回避／163	技量／192
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／60	經驗／210
熱血／03 閃避／05 加速／01 集中／07 覺醒／22 魂／30		
新類型人：LV4／01 LV5／18 LV6／26 ??／?? ??／?? ??／??		
盾防禦：LV3／01 LV4／18 LV5／32 ??／?? ??／??		
刀劍擋格：LV4／01 LV5／20 LV6／31 ??／?? ??／??		

哈曼加	ハマーン／敵人	
登場作品／機動戰士Z高達	部隊系統／高達系	性格／超強氣
格鬥／146	命中／159	反應／170
射擊／163	回避／162	技量／190
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／55	經驗／220
熱血／07 閃避／04 集中／07 覺醒／20 鐵牆／19 魂／32		
新類型人：LV4／01 LV5／15 LV6／22 LV7／39 ??／?? ??／??		
盾防禦：LV3／01 LV4／19 LV5／37 ??／?? ??／??		
刀劍擋格：LV4／01 LV5／22 LV6／34 ??／?? ??／??		

伊莉亞	イリア／敵人	
登場作品／機動戰士ZZ高達	部隊系統／高達系	性格／強氣
格鬥／131	命中／144	反應／164
射擊／139	回避／144	技量／171
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／50	經驗／165
熱血／02 必中／01 回避／12 加速／07 覺醒／29 挑撥／08		
新類型人：LV1／01 LV2／12 LV3／32 LV4／36 ??／?? ??／??		
盾防禦：LV1／01 LV2／19 LV3／34		
刀劍擋格：LV1／12 LV2／24 LV3／36 ??／?? ??／?? ??／?? ??／??		

拉格	ラカン／敵人	
登場作品／機動戰士ZZ高達	部隊系統／高達系	性格／超強氣
格鬥／141	命中／144	反應／159
射擊／140	回避／145	技量／180
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／50	經驗／175
超根性／01 熱血／02 回避／10 氣合／18 集中／26 鐵牆／31		
盾防禦：LV2／01 LV3／20 LV4／36		
刀劍擋格：LV1／12 LV2／24 LV3／36 ??／?? ??／?? ??／?? ??／??		

亞利亞斯	アリアス／敵人	
登場作品／機動戰士ZZ高達	部隊系統／高達系	性格／普通
格鬥／124	命中／140	反應／157
射擊／130	回避／141	技量／171
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／45	經驗／160
根性／01 補給／17 熱血／04 回避／13 加速／09 偵察／01		
盾防禦：LV1／01 LV2／12 LV3／26 LV4／32 LV5／40		
刀劍擋格：LV1／02 LV2／21 LV3／31 LV／38 ??／??		

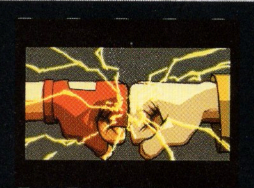
龍古利	リョクレイ／敵人	
登場作品／重戰機亞路加	部隊系統／重戰機系	性格／強氣
格鬥／136	命中／147	反應／158
射擊／131	回避／144	技量／173
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／50	經驗／180
根性／01 熱血／10 必中／03 回避／04 攪亂／20 挑撥／12		
盾防禦：LV1／01 LV2／10 LV3／16 LV4／28 LV5／35 ??／??		
刀劍擋格：LV1／02 LV2／10 LV3／15 LV4／24 LV5／30 LV6／37 ??／?? ??／??		

基利姆	ギリアム	
登場作品／原創人物	部隊系統／真實型主角機	性格／普通
格鬥／136	命中／142	反應／160
射擊／148	回避／154	技量／174
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／50	經驗／200
根性／01 熱血／04 友情／21 回避／02 集中／15 魂／30		
刀劍擋格：LV2／01 LV3／12 LV4／26 LV5／39 ??／?? ??／?? ??／??		

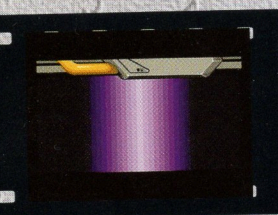
西西拿	ゼゼーナン／敵人	
登場作品／原創人物	部隊系統／固定機體	性格／強氣
格鬥／150	命中／150	反應／158
射擊／150	回避／150	技量／160
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／60	經驗／220


流派東方不敗！王者之風、全新系裂、石破天驚、看招！血染東方一片紅！！

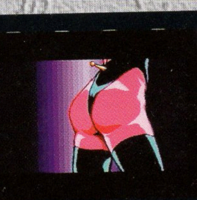






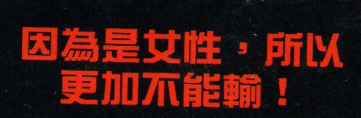











因為是女性，所以
更加不能輸！

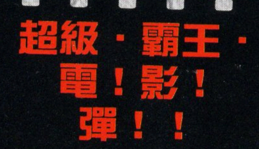





超級霸王
電影彈






超級・霸王・
電！影！
彈！！



GAME PLAYERS EX

超級機械人大戰F完全攻略本VOL.4覺醒篇

隨《遊戲誌》第61期附送

不另收費

TEXT：J.J（REAL ROBOT）
TAZ（SUPER ROBOT）

SEGA SATURN／SLG／MEM

製造商：BANPRESTO　售價：6800日圓
發售日：發售中　容量：CD-ROM